

## 0.1 Return to castle wolfenstein

- Si vous avez le CD du jeu **Return to Castle Wolfenstein** pour windows, vous pourrez aussi jouer à ce jeu sous GNU/Linux. Cool, non ! ?

### 0.1.1 1. Pré-requis

Il vous faut pour cela :

- **Le CD du jeu RTCW pour Windows**
- **Les derniers binaires de RTCW pour GNU/Linux** [la dernière version est la 1.33] téléchargeable gratuitement à partir du site suivant<sup>1</sup>.

### 0.1.2 2. Installation

- **Sous windows** : Installez le jeu "Return to Castle Wolfenstein" sous Windows si ce n'est pas fait.
- **Sous GNU/Linux**
  - Rendre executable le fichier téléchargé :

```
# chmod +x wolf-linux-1.33.x86.run
```
  - Lancer l'installation des binaires pour linux :

```
# ./wolf-linux-1.33.x86.run
```
  - Puis copier [ou faire un lien symbolique] les fichiers suivants depuis le répertoire windows où ils sont installés [par défaut `/chemin/vers/partition_c_windows/"Program Files"/"Return to Castle Wolfenstein"/Main`] vers le répertoire d'installation du jeu sous GNU/Linux [par défaut `/usr/local/games/wolfenstein/main`]
    - mp\_pak0.pk3
    - mp\_pak1.pk3
    - mp\_pak2.pk3
    - pak0.pk3
    - sp\_pak1.pk3 [
    - sp\_pak2.pk3

N'utilisant que très peu windows, j'ai décidé chez moi de copier ces fichiers et non de faire des liens symboliques qui m'auraient contraint à conserver l'installation de RTCW sous windows. En ligne de commande cela donne :

```
# cd /mnt/win_c/"Program Files"/"Return to Castle Wolfenstein"  
# cd Main/  
# cp mp_pak0.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/  
# cp mp_pak1.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/  
# cp mp_pak2.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/  
# cp pak0.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/  
# cp sp_pak1.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/  
# cp sp_pak2.pk3 /usr/local/games/wolfenstein/main/
```

**Ou en plus rapide :**

<sup>1</sup><http://www.3dgamers.com/games/returnwolfenstein/>

```
# cp mp_pak0.pk3 mp_pak1.pk3 mp_pak2.pk3  
pak0.pk3 sp_pak1.pk3 sp_pak2.pk3 --target-directory=/usr/local/games/wolfenstein/main/
```

**Et c'est tout !** Pour lancer le jeu, une entrée a été ajoutée pour vous dans les menus de KDE et de GNOME. Vous pouvez aussi faire cela via la ligne de commande : En mode un joueur :

```
$ /usr/local/games/wolfenstein/wolfsp
```

En mode multijoueur :

```
$ /usr/local/games/wolfenstein/wolfmp
```

Voilà ! Si l'accélération 3D est ok chez vous, vous devriez voir apparaître, après une petite minute d'attente, l'écran de menu du jeu.