

0.1 Installations de logiciel

Il existe deux méthodes pour installer un logiciel sous GNU/Linux :

- Installer le binaire pour votre distribution. Toujours préférer cette méthode.
- Le compiler à partir de ses sources.

0.1.1 1. Installation à partir du binaire du logiciel

Il s'agit de la méthode recommandée pour l'installation de tout logiciel sur votre système. On rappelle que les logiciels (ou bibliothèques, etc.) à installer directement en binaires exécutables se présentent sous forme de *paquets*.

0.1.2

Il existe deux grandes familles de paquets, RPM et DEB ; les grandes distributions utilisent l'un des deux systèmes, c'est-à-dire que chacune a opté pour une famille de paquets et son gestionnaire associé (quitte à l'avoir adapté à ses spécificités).

0.1.3

De plus, le nom précis de chaque paquet précise, y compris la version de logiciel identique, pour quelle distribution il est prévu : un nom comme `logiciel*mdv*.rpm` indique que c'est une version Mandriva, par exemple.

0.1.4

A priori, les distributions modernes proposent toutes une interface graphique conviviale pour la gestion du système et l'installation-désinstallation de paquets : le Mandriva Control Center pour Mandriva, YaST pour (Open)SuSE, synaptic pour Debian ou Ubuntu par exemple. En particulier, vous accéderez ainsi à la liste complète des paquets, à leur descriptif, etc.

0.1.5

Si cependant vous avez un paquet « isolé » à installer (par exemple téléchargé depuis un site qui ne peut pas être ajouté à la liste des dépôts et provisoirement enregistré sur votre disque dur, ou pour forcer un non-respect des dépendances), vous avez moyen de procéder en ligne de commande.

0.1.6

Par exemple :

- **Sur une Mandriva :**

```
# urpmi logiciel*mdv.rpm
```

- **Sur une Red Hat :**

```
# rpm -ivh logiciel.rpm
```

- **Sur une Debian (par ordre de préférence) :**

```
# aptitude install logiciel.deb
```

ou

```
# apt-get install logiciel.deb
```

ou encore

```
# dpkg -i logiciel.deb
```

Sur une Ubuntu, on procède presque comme sous Debian, mais en tant qu'utilisateur et en faisant précéder les commandes de **sudo**.

Voilà, sous GNU/Linux inutile de redémarrer après l'installation d'un logiciel. Il est immédiatement disponible pour utilisation dans une entrée de votre menu ou en ligne de commande en tapant son nom :

```
$ nom_logiciel
```

0.1.7 2. Installation à partir des sources du logiciel

Généralement il existe, pour la quasi-totalité des logiciels pour GNU/Linux, une version binaire pour les distributions les plus connues. Mais il se peut que, pour telle ou telle raison, vous souhaitiez ou que vous deviez compiler le logiciel à partir de ses sources qui sont mises à disposition par son concepteur sous forme d'une archive compressée .tar.gz ou .tar.bz2 .

0.1.8

C'est une situation que vous n'avez pas pu rencontrer sous Windows puisque dans le monde des systèmes et des logiciels propriétaires, on ne met jamais en libre téléchargement les sources d'un logiciel mais seulement sa version binaire.

0.1.9

Sous GNU/Linux, il s'agit de la méthode universelle d'installation des logiciels : pas la plus rapide, pas la plus facile mais en principe celle qui fournit les exécutables les mieux adaptés à votre matériel.

0.1.10

Alors comment faire ? Simple puisque dans la quasi-totalité des cas, elle se résume à répéter les manipulations suivantes :

- **Décompresser l'archive contenant les sources du logiciel**

```
$ tar -zxvf logiciel.tar.gz
```

ou

```
$ tar -jxvf logiciel.tar.bz2
```

- **Se rendre dans le répertoire où ont été décompressés les fichiers.**

```
$ cd logiciel
```

- **Puis les 3 formules magiques :**

```
$ ./configure
```

```
$ make
```

```
# make install (en tant que root)
```

En général, la procédure est indiquée dans des fichiers texte du répertoire créé lors de la dé-compression de l'archive ; ces fichiers ont le plus souvent des noms évocateurs : README, INSTALL .