

## 0.1 Peng(AOL)

Peng est un formidable outil qui permet aux abonnés d'AOL de surfer sous GNU/Linux. En effet, le géant Américain n'a toujours pas développé de client pour ce système d'exploitation. Actuellement, la dernière version est la 1.0.6. Les dernières versions sont disponibles sur [www.peng.apinc.org](http://www.peng.apinc.org)<sup>1</sup>

### 0.1.1 1.Préambule :

Peng est développé en C++ donc, le compilateur C++ doit être installé avant de lancer l'installation. (gcc-c++ et ses dépendances sous Mandriva) N'ayant jamais (depuis la 0.96) réussi à installer peng à partir des rpm, je ne saurais trop vous conseiller de télécharger les archives .tar.gz ou .tar.bz2, l'installation n'est pas plus ardue pour autant. La dernière version de peng ne peut être utilisée qu'en super utilisateur (root).

### 0.1.2 2.Installation :

- ouvrez un terminal si vous êtes en mode graphique
- passez en mode super utilisateur (root) :

```
su -
```

- décompression de l'archive et installation

```
$ tar -jxvf /où_est/peng-1.0.6.tar.bz2
```

```
$ cd peng
```

```
$ su
```

```
Password
```

```
./recompile
```

à la fin de la compilation, il vous demande si vous voulez choisir les drivers précisément, laissez si vous êtes débutants, Peng se débrouillera avec votre système. (RTC, Cable, ADSL) Ensuite, il vous demande votre identifiant AOL puis votre mot de passe (il apparaît en clair)

### 0.1.3 3.Utilisation :

- pour lancer la connexion (uniquement en root) :

```
peng -c votre_login
```

- pour ajouter un utilisateur :

```
peng -a login mot_de_passe
```

- pour supprimer un utilisateur :

```
peng -d login
```

- pour lister les utilisateurs :

```
peng -l
```

Pour les pros, les fichiers de configurations se situent dans **/etc/Pengaol**

---

<sup>1</sup><http://www.peng.apinc.org>

**0.1.4 4.Remarques diverses :**

- peng supporte assez mal les winmodems
- Vérifiez que votre modem est bien configuré en /etc/modem
- Apparemment, le p2p (edonkey, c'est sûr) n'est pas compatible avec peng car ce dernier est développé à partir de l'ancien protocole AOL (utilisé jusqu' à AOL 5.0) qui filtre et bloque un certains nombre de ports