

0.1 Mod Counter-Strike avec bots

Ce tuto présente l'installation du jeu Half-Life, du mod Counter-Strike, et enfin des bots (Programme permettant d'émuler des adversaires), en utilisant wineX, sous Linux.

0.1.1 1. Pré-requis

- WineX installé, un tuto est disponible [ICI](#)¹
- Une carte supportant l'OpenGL et avoir installé les drivers adéquats.
- Installer les packages glut3 et libglutg.
- Le CD Windows d'Half-Life .
- Les Patches de mise à jour d'Half-Life et de Counter-Strike (bientôt en version 1.6).
- Les fichiers exécutables (.exe) des Podbots et Joebots.

De manière générale vous trouverez tout ce qui concerne HL et ses mods sur [Vossey.com](#)²

0.1.2 2. Installation de half life :

Vous disposez en principe du CDROM windows de HL, il vous suffit de l'insérer et de le monter. Chez moi, c'est dans /cdrom, qu'il est monté, mais généralement c'est /mnt/cdrom le point de montage. Adaptez, en fonction de votre distribution. Pour démarrer l'installation tapez simplement :

```
cd /cdrom
wine --winver=win98 Setup.exe
```

L'installation habituelle (celle de windows) démarre, vous n'avez qu'à l'installer exactement comme si vous étiez sous windows (par exemple C :\SIERRA\Half-Life\). De manière analogue vous installerez le patch d'Half-Life (version 1.1.1.0) et Counter-Strike (version 1.5, 1.6 à venir). J'ai remarqué que l'application des patches m'a résolu quelques problèmes.

0.1.3 3. Lancement de Half life et de Counter-Strike :

Pour démarrer half life, vous devez vous rendre dans le répertoire où est installé half-life. Si vous l'aviez installé dans C :\SIERRA\Half-Life\, c'est dans /home//c/SIERRA/Half-Life/, qu'il faudra vous rendre, par :

```
cd /home/votre_login/c/SIERRA/Half-Life/
```

Vous pouvez alors démarrer le jeu par :

```
wine --winver=win98 hl.exe - hl.exe --console pour Half-life Classic
wine --winver=win98 hl.exe - hl.exe --console -game tfc pour Team Fortress
wine --winver=win98 hl.exe - hl.exe --console -game cstrike pour Counter-Strike
```

N'oubliez pas de passer en **640x480** et de préciser que vous utilisez **opengl** dans la configuration interne au jeu..

¹<http://www.trustonme.net/didactels/178.html>

²<http://www.vossey.com>

0.1.4 4. Installation des PodBots :

Vous installez l'exécutable par :

```
wine --winver=win98 pod25ins.exe
```

Il vous créé normalement un repertoire /home/votre_login/c/SIERRA/Half-Life/cstrike/PODBot, vérifiez que vous avez bien la dll : podbot.dll. Une fois fait, vous éditez le fichier /home/votre_login/c/SIERRA/Half-Life/cstrike/liblist.gam. Là vous modifiez la ligne faisant appel à la dll mp.dll pour que ça donne ça :

```
gamedll "\\PODBot\\podbot.dll"
```

Pour lancer une partie avec les bots, vous créez une partie sur réseau local. Les bots arrivent normalement tous seuls ; le menu est disponible pendant le jeux en appuyant sur la touche =. Si vous préférez les joebots, téléchargez la version pour windows (installation par winex) ou bien la version pour linux (fichier readme.html). Si tout s'est passé correctement, vous aurez ça à l'écran.