

0.1 Emulateur Windows : Wine

Nous allons ici parler de Wine, qui est une solution intéressante pour exécuter des logiciels Windows sous Linux. Il faut avant tout savoir que Wine n'est pas à proprement parler un émulateur. Il n'émule pas Windows, mais transforme les appels aux fonctions Windows en appels de fonction Linux ou X. Wine est encore en plein développement, c'est pourquoi de nombreux programmes peuvent encore ne pas être pris en charge, mais généralement, ceux qui fonctionnent fonctionnent aussi bien que dans leur environnement d'origine.

0.1.1 1. Installation

Nous allons commencer par télécharger Wine sur son site web : www.winehq.com¹. Comme d'habitude, le package est disponible sous forme de rpm, deb ou sources. Pour ma part, j'aime bien installer à partir des sources. Pour l'installer à partir de celles-ci, il suffit de taper :

```
$ tar xzf Wine-20020605.tar.gz
$ cd wine-20020605/
$ su
Password :
# ./tools/wineinstall
```

Attention, l'installation ne voudra pas se lancer si vous êtes en root, prenez donc bien garde aux droits que vous avez mis sur les fichiers d'installation. Au cours de l'installation, vous devrez passer donner le mot de passe root. Si vous possédez une ancienne version de Wine, celle-ci sera automatiquement détectée, et on vous demandera si vous souhaitez la supprimer. L'installation cherchera ensuite si vous possédez une version de Windows. La fin de l'installation se déroule normalement sans souci. Lors de l'installation, un fichier de configuration a dû être créé. Pour tester si tout fonctionne normalement, essayez de lancer le notepad de Windows avec

```
$ wine /chemin/du/notepad.exe
```

Normalement, après quelques lignes de lancement, vous devriez voir s'afficher le notepad. Si c'est le cas, c'est que tout est ok. Il se peut aussi que wine ne soit pas dans le path et qu'il ne se lance pas. Si c'est le cas, ajoutez `/usr/local/bin` à votre path, reloguez-vous et réessayez.

0.1.2 2. Configuration

Nous allons maintenant nous pencher un peu plus en détail sur la configuration de wine. Le fichier de configuration sur la machine de test est `~/.wine/config`. Mais suivant les versions, il peut aussi s'agir de `/etc/wine.conf`. Ce fichier est constitué de différentes sections. Il est inutile de toutes les modifier, ce fichier étant assez long, nous allons seulement voir les principales, celles dont on peut avoir besoin de les modifier :

```
WINE_REGISTRY Version 2
;; All keys relative to \\Machine\\Software\\Wine\\Wine\\Config
;; Cette partie correspond à la configuration de vos lecteurs
```

¹<http://www.winehq.com>

```

[Drive C]
;; Nom du lecteur
"Path" = "/mnt/windows"
;; emplacement du lecteur dans l'arborescence UNIX
"Type" = "hd"
;; type du lecteur (hd = disque dur)
"Filesystem" = "vfat"
;; Enfin, type du système de fichier
[Drive D]
"Path" = "/tmp"
"Type" = "hd"
"Filesystem" = "win95"
[Drive E]
"Path" = "${HOME}"
"Type" = "network"
"Filesystem" = "win95"
;; Cette section indique les propriétés système de Windows
[wine]
"windows" = "C :\\windows"
"system" = "C :\\windows\\system"
"path" = "C :\\windows\\system;C :\\windows;C :\\windows\\sysbckup;C :
"temp" = "/tmp"
;; Cette section indique la configuration de vos ports
série
[serialports]
"Com1" = "/dev/ttyS0"
"Com2" = "/dev/ttyS1"
"Com3" = "/dev/ttyS2"
"Com4" = "/dev/ttyS3"
;; Cette section indique la configuration de votre ou
vos ports parallèle
[parallelports] "Lpt1" = "/dev/lp0"
;; Cette section indique de quelle version de windows
copier l'apparence
[Tweak.Layout]
"WineLook" = "Win98"

```

Voilà le principal pour le fichier de configuration de wine.

0.1.3 3. Utilisation

Pour lancer un programme Windows avec wine, rien de plus facile :

```
wine /chemin/de/l/executable.exe
```

Cela devrait suffire dans la plupart des cas Par exemple, sur notre machine de test, pour lancer la calculette de Windows 98 :

```
wine /mnt/disk/windows/calc.exe
```

et on a : L'utilisation est donc extrêmement simple. Vous pouvez faire fonctionner de gros programmes avec Wine comme des jeux, mais quelques trucs sont bons à savoir pour cela : Si vous faites tourner un jeu, il vaut mieux que tourne dans la même résolution que celui ci, et la même profondeur d'image. Sachez également que Wine est en cours de développement, tous les logiciels ne sont donc pas compatibles, et il se peut que cela plante carrément votre machine (ce qui m'est arrivé en voulant lancer des programmes DOS). Enfin, vous pouvez utiliser les polices TrueType, mais il vous faudra une version récente de FreeType.