

0.1 Quake 3

0.1.1 1. Prérequis

Pour jouer à quake 3, assurez-vous d'avoir :

- Le cd de quake 3 pour windows
- Les binaires de quake 3 pour Linux disponible ici ¹
- Verifiez également que les drivers de votre carte graphique soient a jour, et correctement installés comme cité ici pour Kyro ², ou NVIDIA ³, ou encore autres ⁴

0.1.2 2.Installation

Pour installer quake, sous linux tapez :

```
/où_est_quake/linuxq3apoint-1.32.x86.run
```

Adaptez bien-sûr en fonction de la version de quake que vous avez téléchargé, si tout se passe bien, vous devriez voir cet écran : Laissez vous guider. Une fois installé, il ne vous suffit de copier/coller le fichier pak0.pk3 qui se trouve dans repertoire baseq3 de votre installation windows de quake 3. Vous pouvez également le recuperer sur votre cd de windows. Concrètement :

```
cp /où_est/pak0.pk3 /usr/local/games/quake3/baseq3/
```

Je suppose, implicitement que quake soit installé dans /usr/local/games/quake3/, si ce n'est pas votre cas, adaptez.

0.1.3 3. Fragger

Vous pouvez desormais lancer quake 3 par :

```
/usr/local/games/quake3/quake3
```

Et voila, vous devriez pouvoir fragger en toute sérénité ;-). Si vous rencontrez des problèmes avec ce tutoriel je vous invite a consultez les faqs suivantes : <http://www.icculus.org/lgfaq/loki/q3faq.html> ⁵
<http://zerowing.idsoftware.com/linux/q3a/> ⁶ Ou à poser vos questions sur le forum de ce site.

¹ <http://www.jeuxlinux.com/2002/11/22/146,0,1,0,0.html>

² <http://www.trustonme.net/didactels/121.html>

³ <http://www.trustonme.net/didactels/120.html>

⁴ <http://www.trustonme.net/didactels/180.html>

⁵ <http://www.icculus.org/lgfaq/loki/q3faq.html>

⁶ <http://zerowing.idsoftware.com/linux/q3a/>