

0.1 Client emule sous GNU/Linux : xMule

0.1.1 1. Installation :

Avant toute chose, il vous faut satisfaire quelques dépendances :

- Expat : vous pouvez utiliser ce didacticiel consacré à dvd : :rip pour cela : ICI¹.
- Flex : vous devriez le trouver sur vos CDs d'installation.
- byacc : de même, vous devriez le trouver sur vos CDs d'installation.

Ensuite, il vous faut télécharger ces différents fichiers que je supposerai par la suite rangés dans un répertoire ~/xmule où ~ représente votre /home/login :

- wxWindows 2.4.0 pour GTK+ disponible ici².
- le patch pour wxWindows 2.4.0 disponible là³.
- xmule⁴ que vous trouverez sur cette page⁵. au format .tar.bz2. Pour les autres distributions à base de rpm, vous pouvez prendre le paquetage .rpm ou .src.rpm (selon la version) sur cette même page⁶. Utilisateur de Mandriva 9.1, vous pouvez télécharger le paquetage non officiel de la dernière version "unstable" ici⁷ (pour les versions antérieures de Mandriva, voyez à la racine du site : là⁸.)

Puis en ligne de commandes :

```
cd ~/xmule
bzcat wxGTK-2.4.0.tar.bz2 | tar -xvf-
cd wxGTK-2.4.0
patch -p0 < ../memorypatch.txt
./configure --prefix=/usr --disable-gtk2 --enable-timedate \
  --enable-gui --enable-protocol --enable-http --enable-ftp \
  --enable-resources --enable-prologio --disable-debug \
  --enable-final --enable-timer --with-gtk --disable-profile
make
su
make install
ldconfig
exit
```

Attention : si vous êtes un utilisateur de gnome 2 (autrement dit si vous utiliser gtk2), vous pouvez remplacer l'option **--disable-gtk2** par : **--enable-gtk2**. Prévoyez un peu de temps pour la compilation de wxWindows, et une dose de patience... Vient ensuite l'installation de xmule :

- **À partir des sources :**

¹ <http://www.trustonme.net/didactels/205.html#expat>

² <http://www.wxwindows.org/>

³ <ftp://biolpc22.york.ac.uk/pub/2.4.0/memorypatch.txt>

⁴ <http://www.xmule.org/geeklog/index.php>

⁵ http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=81622&release_id=167502

⁶ http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=81622&release_id=167502

⁷ <ftp://ftp.easynet.fr/plf/9.1/i586/>

⁸ <ftp://ftp.easynet.fr/plf/>

```
cd ~/xmule
bzcat xmule-x.x.x.tar.bz2 | tar -xvf-
cd xmule-x.x.x
./configure --prefix=/usr
make
su
make install
exit
```

– **Pour Mandriva :**

- À partir du .rpm :

```
urpmi xmule-x.x.x-xxx.ixxx.rpm
```

- À partir des sources .src.rpm :

```
rpmbuild --rebuild xmule-x.x.x-xxx.ixxx.src.rpm
urpmi /usr/src/RPMS/i586/xmule-x.x.x-xxx.ixxx.rpm
```

Attention : le chemin /usr/src/RPMS/i586/ peut varier selon votre version.

– **Pour les autres distributions à base de rpm :**

- À partir du .rpm :

```
rpm -Uvh xmule-x.x.x-xxx.ixxx.rpm
```

- À partir des sources .src.rpm :

```
rpm --rebuild xmule-x.x.x-xxx.ixxx.src.rpm
rpm -Uvh /usr/src/RPMS/i586/xmule-x.x.x-xxx.ixxx.rpm
```

Attention : le chemin /usr/src/RPMS/i586/ peut varier selon votre distribution.

0.1.2 2. Configuration :

Rien de compliqué ici, juste de la pratique. Dans un premier temps vous devez lancer une première fois **xmule**. Pour cela, tapez dans un terminal la commande :

```
xmule
```

Ne vous préoccupez pas des éventuels messages d'erreurs que vous pourriez recevoir, cela s'arrangera avec les opérations que nous allons effectuer ici normalement. Avoir lancé **xmule** une première fois vous a créé le répertoire **~/xMule**. Il vous faut mettre un fichier **server.met** viable (liste des serveurs et de leurs IP). Apparemment celui d'edonkey ne lui convenait pas trop chez moi, aussi je vous laisse le soin de télécharger celui qui vous fait plaisir ici⁹ et de le ranger dans le répertoire **~/xMule** (comme c'est un répertoire caché, il vous faut taper l'url dans la fenêtre de téléchargement). Maintenant j'imagine que vous utilisiez avant de vous lancer sur xmule un P2P du nom d'edonkey. Vous pourrez alors récupérer les fichiers temporaires et poursuivre les téléchargements initialement sous edonkey avec xmule. Pour ce :

```
rmdir Temp
rmdir Incoming
ln -s /vers_le_repertoire_donkey/share Incoming
ln -s /vers_le_repertoire_donkey/temp Temp
```

⁹<http://ed2k.2x4u.de/index.html>

Et si c'est votre premier P2P et que vous avez décidé de dédier une partition pour vos téléchargements :

```
mkdir -p /mnt/nom_du_repertoire/Imule/Temp
mkdir /mnt/nom_du_repertoire/xmule/Incoming
cd ~/.xMule
ln -s /mnt/nom_du_repertoire/xmule/Incoming Incoming
ln -s /mnt/nom_du_repertoire/xmule/Temp Temp
```

Si vous êtes dans un autre cas, je pense que vous saurez adapter les lignes précédentes... Voilà, nous avons terminé pour ce qui est des choses élémentaires.

0.1.3 3. Utilisation :

Rien de plus simple : dans un terminal :

```
xmule
```

Les menus sont suffisamment explicites pour que vous vous y retrouviez. À noter de ne pas oublier de passer dans le menu **preference** afin d'augmenter le nombre de connexion simultané. Pour information, si vous utilisez un firewall, le port à ouvrir pour permettre l'activité de Imule est le **4662**.