

## 0.1 Zsnes

Vous vous rappelez sûrement, il y a quelques années en arrière, lorsque les consoles de jeu grand public commençaient tout juste à envahir nos salons. C'était l'époque où les plus jeunes d'entre nous bavaient devant la Super Nintendo, et où les moins jeunes voyaient surtout le prix que coûtait ce nouveau joujou. Il est désormais possible de retrouver cette insouciance, et, pour que cela ne gache rien, tout cela peut se faire sous notre système préféré. Zsnes est donc un émulateur de Super Nintendo, fonctionnant sous GNU/Linux, et placé sous licence GPL. **ATTENTION** : Contrairement à l'émulateur, les jeux Super Nintendo ne sont généralement pas placés sous licence GPL, et ne sont donc par conséquent pas téléchargeables légalement. Le seul moyen pour que vous puissiez télécharger un jeu, est que vous possédiez la cartouche Super Nintendo correspondante. C'est pourquoi vous ne trouvez pas dans ce didactiel des liens pour télécharger des jeux. La mise en garde effectuée, nous allons pouvoir passer à ce qui nous intéresse ici :

### 0.1.1 1. Installation :

Commencez par récupérer le paquet sur le site officiel<sup>1</sup>. Ne vous trompez pas, et prenez évidemment la version Linux. L'installation se fera via les sources pour toutes les distributions. Vous devez posséder les dépendances suivantes sur votre système, pour pouvoir utiliser zsnes :

- Un environnement de développement en état de fonctionnement, avec les sources du noyau linux correctement configurées.
- SDL 1.2.0 ou ultérieur
- nasm
- zlib
- libpng

Tapez enfin ces commandes dans un terminal pour installer zsnes :

```
tar xzfv zsnes136src.tar.gz
cd zsnes-1.36/src
./configure --prefix=/usr
make
make install
```

C'est tout pour l'installation ! Vous pouvez maintenant profiter de toute la puissance d'une SuperNes sur votre machine

### 0.1.2 2. Utilisation :

Pour lancer zsnes, tapez simplement :

```
zsnes
```

Vous pouvez bien sûr intégrer zsnes à vos menus. Son utilisation est extrêmement simple, tout se configure à la souris dans une unique fenêtre. Si vous cherchez les fichiers de configuration, ou de sauvegarde de jeux, zsnes les enregistre dans

```
~/zsnes
```

---

<sup>1</sup><http://www.zsnes.com>

Votre émulateur est maintenant en état de fonctionnement, vous pouvez maintenant vous entraîner pour pulveriser tous vos anciens scores.