

0.1 Grub et le splashimage

0.1.1 1. Test :

Avant tout, téléchargez-le script¹ pour voir si le support de splashimage fonctionne.

```
$ cd /où/est/le/script
$ chmod u+x checksplash.sh
$ ./checksplash.sh
```

Si le support fonctionne la réponse doit être quelque chose comme ca : Your stage2 file seems to support splashimage
Si c'est le cas allez directement au [url=#grub_splash_image]point 3.[/url] sinon passez [url=#grub_splash_install]au point 2[/url].

0.1.2 2. Installation :

Créez un répertoire GRUB dans le répertoire temporaire de l'utilisateur :

```
$ mkdir -p ~/tmp/grub
```

Téléchargez la dernière version de grub et le patch à cette adresse². Mettez-les dans le répertoire grub que l'on vient de créer. On décompresse les sources de grub :

```
$ cd ~/tmp/grub
$ tar -xvzf grub_0.93+cvs20030224.orig.tar.gz
```

Dézippez le patch :

```
$ gunzip grub_0.93+cvs20030224-2.diff.gz
```

Restez dans le répertoire grub et appliquez le patch en faisant :

```
$ patch -p0 < grub_0.93+cvs20030224-2.diff
```

Puis rentrez dans les sources :

```
$ cd grub-X.XX+cvsAAAAMMJJ
```

et poursuivez avec :

```
$ ./configure
$ make
$ su -c checkinstall
$ su
# mkdir /boot/grub
# cp /usr/local/share/grub/i386-pc/*stage* /boot/grub
# exit
```

Si checkinstall n'est pas installé, le terminal vous répondra alors "command not found". En ce cas remplacez la commande checkinstall par **make install**, ou installez checkinstall³. À ce stade, vous pouvez voir si le support de splashimage fonctionne ou non dans grub. On relance le script checksplash.sh Là on doit voir apparaître ceci : Your stage2 file seems to support splashimages Splashimage
Il vous reste maintenant à configurer grub et à l'installer dans le MBR de votre disque dur pour qu'il puisse booter l'ensemble de vos systèmes d'exploitation. Pour cela reportez-vous à ce didacticiel : ici⁴.

¹[http://ruslug.rutgers.edu/~sim\\$mcgrof/grub-images/checksplash.sh](http://ruslug.rutgers.edu/~sim$mcgrof/grub-images/checksplash.sh)

²[http://ruslug.rutgers.edu/~sim\\$mcgrof/grub-images/patches/](http://ruslug.rutgers.edu/~sim$mcgrof/grub-images/patches/)

³<http://www.trustonme.net/didactels/117.html>

⁴<http://www.trustonme.net/didactels/136.html>

0.1.3 3. Création et mise en place d'une splashimage :

Pour pouvoir mettre une image dans grub et qu'il la détecte, elle doit posséder les caractéristiques suivantes :

- 640*480
- 14 couleurs
- extension .xpm.gz

Si vous avez une image mais qu'elle n'est pas au format xpm, vous pouvez l'y convertir très facilement grâce au programme `convert`, contenu dans le paquetage `imagemagick` de votre distribution. Placez-vous dans le répertoire où se trouve votre image, à l'aide de la commande `cd` et tapez ceci dans le terminal :

```
$ convert -size 800x600 file.jpg -resize 640x480 -colors 15 -profile '*' file.xpm
$ gzip file.xpm
```

Vous remplacez la taille de l'image 800*600 par la taille de votre image. Vous remplacez `file.jpg` par le nom de votre image. Vous remplacez `file.xpm` par le nom de votre image.xpm. Une fois ceci fait, vous copiez l'image.xpm.gz dans le répertoire `/boot/grub` :

```
$ su -c "cp /où/est/image.xpm.gz /boot/grub"
```

Vous éditez en tant que root le fichier `/boot/grub/menu.lst` et vous indiquez ceci après `default0` et `timeout 10` :

```
splashimage=(hd1,0)/boot/grub/image.xpm.gz
```

Remplacez `(hd1,0)` par les données correctes (numéro du disque dur et numéro de la partition) où se trouve votre répertoire `/boot`. Relancez et ... oOo c'est beau :o) Vous pouvez consulter le howto sur grub qui m'a servi de sourceici⁵ (en anglais).

⁵[http://ruslug.rutgers.edu/~sim\\$mcgrof/grub-images/](http://ruslug.rutgers.edu/~sim$mcgrof/grub-images/)