

0.1 Legend

0.1.1 1. Installation

L'installation de Legend est très simple, récupérez simplement le fichier "Legends 0.4.0 Linux" ici¹ Ensuite, dès que vous avez récupéré l'archive, décompressez la avec :

```
cd /ou/est/legend
tar -xvzf legends-0.4.0.tar.gz
```

Ensuite, pour lancer le jeu, faites simplement :

```
cd legends-0.4.0
./runlegends
```

Et le jeu devrait se lancer directement, sans autres manipulations préalables. Quand vous aurez lancé le jeu, commencez par modifier les "binds" (disposition du clavier dans le jeu), car ils sont par défaut configurés pour un clavier américain (qwerty).

0.1.2 2. Le jeu

Legend est un jeu de type FPS/TPS (les deux modes de vues sont disponibles), et est un clone parfait de Tribes. On retrouve les mêmes fonctionnalités : jetpacks, magasins, lances, disques explosifs, etc ... Les maps sont semblables, deux bases, une pour chaque team. Mais dans l'ensemble Legend semble mieux "fini" que Tribes (1), malgré quelques fonctionnalités absentes (tel que les véhicules volants). Seul point négatif, assez peu de serveurs publics sont disponibles actuellement. Voici un petit screenshot (pompé sur le site officiel) :

0.1.3 3. Liens utiles

site officiel² la fiche sur happypenguin.org³

¹ <http://hosted.tribalwar.com/legends/index.php?m=filesweb>

² <http://hosted.tribalwar.com/legends/>

³ <http://www.happypenguin.org/show?Legends>