

0.1 Open TTD : Open Transport Tycoon Deluxe

Open TTD est comme son nom le laisse supposer un portage open source du jeu « *Transport Tycoon Deluxe* ».

0.1.1 1. Pré-requis

- Vous pouvez vous procurer le binaire (.deb ou .rpm) du jeu ICI¹ ou LÀ². Sinon prenez les sources.
- Pour fonctionner OpenTTD requiert les 6 fichiers du jeu original : « *Transport Tycoon Deluxe* ». Depuis peu ce dernier est disponible sur abandonware³, gratuitement. Ce site étant souvent injoignable, je mets ces fichiers à votre disposition ICI⁴.
- Assurez-vous d’avoir sur votre système les paquetages qui vont suivre ainsi que les dev(el) correspondants si vous installez openttd à partir des sources :
 - zlib
 - libpng
 - sdl

0.1.2 2. Installation d’OpenTTD

0.1.3 2.1 Installation du jeu open source

- Pour les utilisateurs de Debian : Vous avez téléchargé openttd au format .deb, vous pouvez donc l’installer ainsi :

```
# dpkg -i openttd-xxxxx.deb
```
- Pour les utilisateurs de Mandriva : Vous avez téléchargé openttd au format .rpm, vous pouvez donc l’installer ainsi :

```
# urpmi openttd-xxxxx.rpm
```
- Pour les utilisateurs de Fedora : Vous avez téléchargé openttd au format .rpm, vous pouvez donc l’installer ainsi :

```
# rpm -Uvh openttd-xxxxx.rpm
```
- Pour les utilisateurs de Slackware : Vous avez téléchargé openttd au format .rpm, vous pouvez donc l’installer ainsi :

```
# rpm2tgz openttd-xxxxx.rpm
# installpkg openttd-xxxxx.tgz
```
- Pour les autres : Vous avez téléchargé les sources d’openttd, vous pouvez donc les installer ainsi :

```
$ tar -xvzf openttd-xxxx-source.tar.gz
$ cd openttd-xxxx
$ make
$ su
# make install
```

¹ <http://sourceforge.net/projects/openttd/>

² http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=103924&package_id=111717

³ <http://www.abandonware-france.org/ltf-jeu.php3?id=603>

⁴ <http://file.trustonme.net/data/openttd.tar.gz>

0.1.4 2.2 Installation du jeu original

Vous devez copier le jeu original précédemment téléchargé dans un dossier data d'openttd. Sur la plupart des installations, ce sera `/usr/share/games/openttd/data/` que vous devrez peut-être créer manuellement. Si c'est le cas pour vous, faites ainsi :

```
# mkdir -p /usr/share/games/openttd/data
```

La copie des fichiers se résume alors à :

```
# cd /tmp
# tar -xvzf openttd.tar.gz
# cp sample.cat /usr/share/games/openttd/data/
# cp *.grf /usr/share/games/openttd/data/
# chmod -R 777 /usr/share/games
```

0.1.5 3. Lancement du jeu

Vous pouvez lancer openttd en tapant dans un terminal :

```
openttd
```

Cette commande accepte quelques options : `-help` ou `-h` : affiche toutes les options disponibles `-s $1` : où \$1 est le driver son (mettre `sdl` si aucun son au lancement) `-r $2` : où \$2 est la résolution Pour avoir le jeu en plein écran, il faut aller dans options sur le menu principal du jeu et cliquer sur « *Fullscreen* » ou « *plein écran* ». Voici un petit screenshot : Pour tout problème, direction le forum⁵. (! lien mort !)

⁵<http://www.truostonme.net/forum/index.php>