

0.1 Personnaliser GDM

GDM (Gnome Desktop Manager) est le nom de l'un des petits programmes que vous utilisez, si vous démarrez directement en mode graphique. Ils vous permettent soit de passer d'un utilisateur à un autre, en indiquant le login et le mot de passe. Soit de passer d'un environnement à un autre. Il en existe plusieurs, les plus courants sont : GDM celui qui fait l'objet de ce didacticiel, KDM (pour KDE Display Manager) et bien-sûr XDM (pour X Desktop Manager). Dans ce didacticiel, je vais vous expliquer comment faire pour ajouter une session d'un environnement dans GDM. Dans le cas présent je vais supposer par exemple que vous avez compilé e17 sous Debian et que vous souhaitez le voir intégrer dans GDM, mais alors comment faire ? Ce n'est bien-sûr qu'un exemple ! Je resterai suffisamment généraliste pour qu'il soit adaptable à n'importe quelle distribution et environnement.

0.1.1 1. Pré-requis

- Avoir installé GDM et donc par conséquent une partie de Gnome
- Avoir configuré votre système avec comme display manager : GDM

0.1.2 2. Ajouter un bureau

Pour ajouter un bureau, allez dans `/etc/dm/Session` ou encore dans `/usr/share/xsessions/` ajoutez-y un fichier `nom.desktop` au format suivant :

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=
Exec=
Icon=
Type=Application
```

Dans le cas présent, pour e17 en l'occurrence il faut mettre ceci :

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=e17
Exec=/usr/local/bin/enlightenment
Icon=
Type=Application
```

Quelques petites explications :

- Encoding : Type d'encodage des caractères
- Name : Nom du bureau qui va apparaître dans GDM
- Exec : Chemin complet de l'exécutable de votre bureau
- Icon : Chemin de votre icône éventuelle
- Type : le type de votre exécutable application.