

0.1 Dessin : Tuxpaint

0.1.1 1. Introduction

Tuxpaint¹ est un logiciel de dessin pour enfant (3 à 10ans). Son interface est divisée en 4 parties.

- En Haut, à gauche : les outils.
- En Haut, à droite : les options des outils.
- Sous ces 2 parties : les couleurs.
- Tout en bas : la zone d'information.

0.1.2 2. Installation

Avant d'installer Tuxpaint, assurez-vous d'avoir les librairies SDL d'installées. Vous les trouverez sur les cdroms de votre distribution.

Pour les utilisateurs de Debian

Rendez vous à cette page² dans laquelle on indique comment installer Tuxpaint sous Debian.

Pour les utilisateurs de Mandriva et Fedora

Téléchargez le rpm qui correspond à votre distribution ICI³ et installez-le ainsi :

```
# rpm -Uvh tuxpaint-xxx.rpm
```

Pour les utilisateurs de Slackware

Téléchargez le tgz pour Slackware ICI⁴ et installez-le ainsi :

```
# installpkg tuxpaint-xxxxx.tgz
```

Pour les autres

Téléchargez les sources ICI⁵ et installez-les ainsi :

```
$ tar xzvf tuxpaint-xxx.tar.gz
$ cd tuxpaint-xxx/
$ make
$ su
# make install
```

0.1.3 3. Utilisation et interface

Tuxpaint a 14 outils :

¹ <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/>

² <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/download/linux-debian/>

³ <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/download/linux-rpm/>

⁴ <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/download/linux-slackware/>

⁵ <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/download/source/>

Peindre

dessine en choisissant une couleur et un type de pinceau sur 20.

Tampon

applique un tampon sur la feuille : pingouins, drapeaux, smileys, nombre... fruits, animaux, pièces, fleurs, planètes et outils. En cliquant sur 1, par exemple, l'enfant entendra une voix prononcer '1' et la zone d'information lui indiquera l'orthographe. C'est là, tout le côté ludique et éducatif de Tuxpaint.

Lignes

Trace des lignes avec les mêmes pinceaux disponibles pour l'outil « *Peindre* ».

Formes

Dessine des formes (carrés, rectangles, cercles, ovales, pentagones et losanges) vides ou remplies que l'on peut étirer et faire tourner.

Abc texte

Permet d'écrire en choisissant un style de texte. Taille, gras et penché possibles.

Magique

La baguette magique regroupe les boutons : Arc-en-ciel, Étincelles, Miroir, Renverser et quelques autres fonctionnalités toutes aussi ludiques et créatives. Nous voyons que Tuxpaint est « *le Gimp des enfants* ».

Défaire

Annule les derniers tracés. De quoi leur apprendre à se corriger, donc.

Refaire

Refait un tracé s'il a été effacé par erreur.

Gomme

Gomme la feuille avec un gros carré blanc. Petite astuce que les grands peuvent indiquer aux plus petits : utilisez un pinceau blanc moins grand que la gomme pour plus de précision.

Nouveau

Commence une nouvelle image. Les 2 gros boutons rouges et verts apprennent aux enfants comment effectuer un choix avec une souris. Ils commencent à se familiariser avec les principes de l'informatique.

Ouvrir

Montre des miniatures sur les images déjà enregistrées et un simple clic ouvre celle qui nous intéresse.

Sauvegarder

Enregistre l'image.

Imprimer

Imprime l'image.

Quitter

Quitte Tuxpaint.

0.1.4 4. Conclusion

Tuxpaint est accessible (gros boutons), ludique (sons divers) et éducatif par son utilisation et son contenu. Les adultes peuvent aussi s'en servir. Ce n'est qu'une question d'imagination. Voici 3 dessins pour finir : un fait par un enfant, l'autre par un adulte. Le dernier montre des tampons.