

0.1 Codecs audio/vidéo

Cette section est à lire si vous souhaitez lire des DivX ou des fichiers ogg sous linux, ou plus généralement faire du multimedia. Au vu de l'évolution des distributions majeures, devenues très conviviales, cette section se bornera essentiellement à rappeler à ceux qui souhaitent en passer par là les sites et procédures habituelles pour une installation par les sources. En effet, les différents codecs, bibliothèques, filtres recensés sont entretemps largement proposés sous forme de paquets spécifiques aux différentes distributions, ou intégrés à des paquets liés à des logiciels multimedia. Nous vous invitons donc avant tout à essayer de les installer via le gestionnaire de paquets de votre distribution favorite, quitte à procéder à une petite recherche par nom pour obtenir la dénomination exacte des paquets. notez toutefois que certains de ces paquets nécessitent de recourir à des dépôts spécifiques, comme les dépôts PLF pour Mandriva, Debian-multimedia pour Debian ou Medibuntu pour Ubuntu.

0.1.1 1. Codecs win32 ou win64

Se sont des .dll Windows modifiés pour Linux/Unix. Ils ne fonctionneront pas sous Windows. **Installation par les sources** : Téléchargez le fichier Essential codecs package [ici](#)¹ et installez-le par :

```
# cd /usr/lib/  
# tar jxvf /où_est/essential-xxxx.tar.bz2  
# mv essential-xxx codecs  
# ln -s codecs win32
```

Voilà c'est installé, tous les lecteurs qui ont besoin pourront les détecter pendant la compilation. Notez que le fichier Essential codecs package permet la lecture par défaut des fichiers au format Windows Media vidéo/audio 9, Quicktime et RealPlayer.

0.1.2 2. Codecs DivX

Installation par les sources : Apparemment, il ne semble plus possible d'installer les codecs DivX par les sources le lien indiqué ci-dessous ne menant plus aux bibliothèques attendues. Cependant, nous indiquons encore la procédure, mais nous la supprimerons si le problème se confirme. Allez sur www.divx.com² et installez par :

```
# tar -xzvf /où_est/divx4linux-std-20030428.tar.gz  
# cd divx4linux-20030428/  
# ./install.sh
```

0.1.3 3. Oggvorbis

Oggvorbis est le concurrent libre du mp3pro mis au point par Xiphophorus, il offre des performances équivalentes (supérieures ?) au mp3pro donc largement supérieures au mp3, la liberté et la gratuité du codec en plus. Je rappelle que toute société réalisant un logiciel ou du matériel compatible MP3 doit verser des royalties à Thomson Multimédia, détenteur des droits d'exploitation. Avec ogg vous avez l'équivalent (voire mieux) gratuitement. De plus,

¹<http://www2.mplayerhq.hu/MPlayer/releases/codecs/>

²<http://www.divx.com/divx/linux/>

plusieurs lecteurs aussi bien sous Windows (winamp ...) que sous Linux (xmms ...) savent le lire, pourquoi s'en priver ? **Installation par les sources** : Pour installer, oggvorbis, rendez-vous ici³ et téléchargez : vorbis-tools, libao, libogg, libvorbis. Notez que ce site permet aussi de récupérer d'autres types de codecs. Je vais détailler l'installation à partir des sources. Si vous choisissez d'installer ogg par les sources, prenez soin de tout désinstaller (vorbis-tools, libao, libogg, libvorbis, vorbis-tools-dev, libao-dev, libogg-dev, libvorbis-dev, oggutils) avant. Téléchargez-les tous et mettez-les dans un même répertoire, par exemple /tmp/ogg/ que vous créez par : `mkdir /tmp/ogg/` Notez que si vous souhaitez, uniquement lire des fichiers .ogg vous n'avez besoin que de libogg et libvorbis. La décompression se résume alors à :

```
$ cd /tmp/ogg/
$ tar -xzf libao-xxx.tar.gz
$ tar -xzf libogg-xxx.tar.gz
$ tar -xzf libvorbis-xxx.tar.gz
$ tar -xzf vorbis-tools-xxx.tar.gz
```

La compilation peut démarrer ...

```
$ cd libao-xxx/
$ ./configure --prefix=/usr
$ make
$ su -c make install
# exit
$ cd ../libogg-xxx/
$ ./configure --prefix=/usr
$ make
$ su -c make install
# exit
$ cd ../libvorbis-xxx/
$ ./configure --prefix=/usr
$ make
$ su -c make install
# exit
$ cd ../vorbis-tools-xxx/
$ ./configure --prefix=/usr
$ make
$ su -c make install
```

0.1.4 4. SDL

SDL n'est pas un codec, mais comme il est utilisé par certains lecteurs comme mplayer nous détailleront son l'installation ici, mais uniquement pour la compilation. SDL (Simple Directmedia Layer) est une couche logiciel qui fonctionne comme DirectX sous Windows (Direct3D en moins). Il est utilisé par des jeux complets et natifs Linux comme Frozen

³<http://www.xiph.org/downloads/>

bubbles ou Tux Racer. Je détaille ici l'installation à partir des sources mais sur vos cdroms vous devez certainement avoir les fichiers libSDL et libSDL-dev, ce sont les équivalents. Vous trouverez la dernière version de SDL ici⁴ et l'installerez par :

```
# tar -xvzf sdl-xxxx.tar.gz
# cd sdl-xxxx/
# ./configure --prefix=/usr
# make
# make install
```

Pendant la compilation, les lecteurs qui l'utilisent le détecteront.

0.1.5 5. Les codecs 3ivx

Il s'agit d'un format concurrent du DivX, peu utilisé par rapport à ce dernier. si vous ne savez pas ce qu'est le 3ivx, c'est que, vous n'en avez probablement pas besoin. Pour télécharger le codec 3ivx, rendez vous ici⁵ et prenez le fichier 3ivx-xanim2801c-i686linux-glibc21.tgz. Ce codec s'installe dans /usr/lib/xanim/mods si vous n'avez pas ce répertoire vous pouvez le créer par :

```
# mkdir /usr/lib/xanim
# mkdir /usr/lib/xanim/mods
```

L'installation du codec, se résume à :

```
# cd /tmp/
# tar -xvzf /où_est/3ivxxanim2801ci686lxglibc21.tgz
# cd 3ivx-xanim2801c-i686linux-glibc21/
# mv vid_3ivX.xa /usr/lib/xanim/mods/
```

Pendant la compilation, les lecteurs qui l'utilisent le détecteront.

0.1.6 6. Codecs XviD

XviD est une implémentation Open Source du standard MPEG4, comme DivX. Il donne d'excellents résultats en compression et en qualité d'image, généralement meilleurs que ceux que vous obtiendrez avec Divx. Il supporte les caractéristiques avancées du MPEG4 (B-frames*, GMC*), contrairement à la version Linux de Divx. Il est parti du développement qui a conduit à Divx 4 et 5 (XviD c'est DivX à l'envers). Il est disponible sous Linux, Unix et Windows. Notez qu'il est préférable, de ne pas avoir, à la fois DivX4 et XviD, sur la même machine. Comme pour le DivX, notez que vous n'aurez sûrement pas besoin d'installer ce codec, car de nombreux lecteurs savent le lire directement.

Par les sources : Son installation est des plus simple, commencez par télécharger l'archive sur le site officiel⁶ (prenez la XviD core library). L'installation se résume à :

```
$ tar -xjvf /où_est/xvidcore-xxx.tar.bz2
$ cd xvidcore-xxxx/build/generic
$ ./configure
$ make && su -c make install
```

Voilà, vous pouvez désormais encoder (et décoder) en XviD. XviD est installé dans /usr/local/lib.

⁴<http://www.libsdl.org/download-1.2.php>

⁵<http://www.3ivx.com/download/unix.html>

⁶<http://www.xvid.org/downloads.html>

0.1.7 7. lame (Lame Ain't an MP3 Encoder)

Même s'il s'en défend, lame est aussi un encodeur mp3, heureusement il ne fait pas que ça. Il permet également d'encoder en ogg. Je détaille uniquement l'installation à partir des sources, bien qu'un paquetage soit sûrement disponible sur les cdroms de votre distribution. Tapez :

```
whereis lame
```

Si cette commande restait sans réponse, c'est qu'il n'est pas déjà installé. Il vous suffit de télécharger la version la plus à jour de lame ici ⁷. Pour installer, lame assurez-vous d'avoir installé nasm, ce dernier est nécessairement dans vos cdroms. L'installation de lame se limite alors à :

```
$ tar -xzf /où_est/lame-xxx.tar.gz
$ cd lame-xxxx/
$ ./configure --prefix=/usr --enable-shared --enable-nasm --enable-mp3rtmp --enable-
  extopt=full
$ make && su -c make install
```

0.1.8 8. liba52 ou a52dec

Installation par les sources : Avant de l'installer, vérifiez qu'elle n'est pas déjà installée :

```
# locate liba52.so
```

Si cette commande restait sans réponse, c'est qu'elle n'est pas installée. Pour l'installer, vous devez en récupérer les sources ici ⁸. L'installation se résume à :

```
$ tar -xzf /où_est/a52dec-xxxx.tar.gz
$ cd a52dec-xxxx/ && ./configure --prefix=/usr && make && su -c make install
```

0.1.9 9. libdvread

C'est une librairie indispensable pour lire des dvds cryptés ou non sous Linux. **Installation par les sources :** Avant de l'installer, assurez-vous qu'elle n'est pas déjà présente sur votre système :

```
locate libdvread.so
```

Si cette commande restait sans réponse, c'est qu'elle n'est pas installée. Pour l'installer, vous devez en récupérer les sources ici ⁹. L'installation se résume à :

```
$ tar -xzf /où_est/libdvread-xxxx.tar.gz
$ cd libdvread-xxxx/ && ./configure --prefix=/usr && make && su -c make install
```

⁷http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=290

⁸<http://www.dtek.chalmers.se/groups/dvd/downloads.shtml>

⁹<http://www.dtek.chalmers.se/groups/dvd/downloads.shtml>

0.1.10 10. libdvcss

libdvcss qu'on ne présente plus, est une sympathique librairie, qui vous permettra, de lire des dvds cryptés sous Linux. **Installation par les sources** : Avant de l'installer, assurez-vous qu'elle ne soit pas déjà installée :

```
locate libdvcss.so
```

Si cette commande restait sans réponse, c'est qu'elle n'est pas installée. Pour ce faire, téléchargez la version la plus à jour des sources ici ¹⁰. L'installation se résumant à :

```
$ tar -xzf /où_est/libdvcss-xxxx.tar.gz
$ cd libdvcss-xxxx/ && ./configure --prefix=/usr && make && su -c make install
```

0.1.11 11. libdv

libdv est une librairie pour le support des dv video sous Linux. **Installation par les sources** : Avant de l'installer, assurez-vous qu'elle n'est pas déjà installée :

```
locate libdv.so
```

Si cette commande restait sans réponse, c'est qu'elle n'est pas installée. Pour ce faire, téléchargez la version la plus à jour des sources ici ¹¹. L'installation se résumant à :

```
$ tar -xzf /où_est/libdv-xxxx.tar.gz
$ cd libdv-xxxx/ && ./configure --prefix=/usr && make && su -c make install
```

0.1.12 12. libdvbpsi

libdvbpsi est une librairie, utilisé par certains lecteur multimédia comme vlc. Vous pouvez télécharger la version la plus à jour ici ¹². Son installation se résume à :

```
$ tar -xzf /où_est/libdvbpsi-xxxx.tar.gz
$ cd libdvbpsi-xxxx/
$ ./configure --prefix=/usr --enable-release
$ make && su -c make install
```

0.1.13 13. libmikmod

Libmikmod¹³ permet de lire les fichiers aux formats mod/s3m/med. Son installation s'effectue suivant ces commandes :

```
$ tar -xzf libmikmod-x.x.xx.tar.gz
$ cd libmikmod-x.x.xx
$ ./configure --prefix=/usr && make
$ su -c make install
```

¹⁰<http://download.videolan.org/pub/libdvcss/>

¹¹<http://sourceforge.net/projects/libdv/>

¹²<http://download.videolan.org/pub/libdvbpsi/>

¹³<http://freshmeat.net/projects/libmikmod/>

0.1.14 14. libmusepack

libmusepack¹⁴ permet la lecture de fichiers **.mpc**, **.mpp** et **.mp+**. Son installation se résume alors à :

```
$ tar -xzf libmusepack-x.x.xx.tar.gz
$ cd libmusepack-x.x.xx
$ ./configure --prefix=/usr && make
$ su -c make install
```

¹⁴<http://www.musepack.net/index.php?pg=lin>