

## 0.1 Graphique : Galeon

Galeon est un navigateur du projet Gnome. Vous aurez donc besoin de celui-ci, ou plus particulièrement de GTK+ pour l'installer. Galeon est basé sur Gecko (le moteur de Mozilla). Le rendu sera donc le même que sur ce navigateur, c'est à dire excellent. Vous devrez donc avoir mozilla installé. Pour la compilation de galeon à partir des sources je supposerai que le répertoire lib de mozilla est /usr/lib/mozilla et le répertoire des includes est /usr/include/mozilla. Vous adapterez à partir de votre situation. Vous trouverez la version la plus à jour de galeon, en rpm ou source sur son site officiel <sup>1</sup>

### 0.1.1 1. Installation de Galeon :

– **Pour les utilisateurs de Mandriva** Vous n'avez rien à télécharger, tapez simplement :

```
urpmi galeon
```

– **Pour les utilisateurs de Debian**

```
apt-get install galeon mozilla-psm
```

Notez que si vous utilisez Nautilus, il est préférable de prendre galeon-nautilus

– **Pour les utilisateurs de RedHat** Téléchargez, la version de galeon pour RH ici <sup>2</sup> et installez-la par :

```
rpm -Uvh galeon-1.2.5-1.i386.rpm
```

Notez que si vous utilisez Nautilus, il est préférable de prendre galeon-1.2.5-1nauti.i386.rpm

– **Pour les autres** Vous devrez passer par les sources que vous téléchargerez ici <sup>3</sup> et installez-la par :

```
tar -xzvf galeon-1.2.5.tar.gz
cd galeon-1.2.5/
./configure --with-mozilla-libs=/usr/lib/mozilla \
--with-mozilla-includes=/usr/include/mozilla \
--prefix=/usr --sysconfdir=/etc
make
make install
```

Je suppose implicitement que le répertoire des bibliothèques de mozilla est /usr/lib/mozilla/, que celui des includes de mozilla est /usr/include/mozilla/, si ce n'est pas le cas chez vous, adaptez !

### 0.1.2 2. Utilisation de Galeon :

Vous pouvez maintenant très simplement lancer Galeon en tapant : `galeon &` dans un terminal, ou alors, plus simple, ajoutez-le dans vos menus, car Galeon ne s'utilise évidemment qu'en mode graphique. Lançons le programme. Il s'ouvre alors dans une nouvelle fenêtre : On remarque tout de suite les commandes principales, qui sont les mêmes que dans

<sup>1</sup> <http://galeon.sourceforge.net>

<sup>2</sup> [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=6999](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=6999)

<sup>3</sup> [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=6999](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=6999)

tout autre navigateur. On ne se sent donc pas dépaycé. L'interface est agréable, l'affichage des pages HTML est correct, celui-ci est parfaitement respecté (cela est bien-sûr du à Gecko). L'affichage se fait toutefois lorsque la page est entièrement chargé, et non partie par partie, ce qui est plutôt dommage. Toutes les options utiles, comme par exemple l'affichage plein écran sont présentes. La configuration du logiciel est simple et pratique, entièrement en mode graphique. Pour y accéder, il suffit de cliquer sur "**paramètres**", puis "**préférences**". Comme vous le voyez, les options de configuration sont organisées en catégories et sous catégories, visibles à gauche de la capture d'écran. Toutes les options de configuration sont donc disponibles ici. Mais une des bonnes idées de Galeon est d'aller plus loin. En effet, quelques options de configuration sont dispatchées au sein des menus. Elles permettent en fait de reconfigurer à la volé le logiciel, par exemple, en fonction du site visité, sans entrer de nouveau dans l'utilitaire de configuration. Cela permet une rapidité de configuration encore jamais atteinte, et une fois l'habitude de ces options prises, on ne peut plus s'en passer. On peut donc dire que Galeon est un bon navigateur, ses seuls défauts étant qu'il faut attendre que la page soit entièrement chargée avant de pouvoir la visualiser. A signaler également que quelques sites ont réussi à me le faire planter. Mais ses nombreuses qualités font vite oublier les petits défauts de ce navigateur open-source, qui est déjà un des plus aboutis et de plus en plus utilisés.