

0.1 Plugins web : flash, pdf, real, svg, java, mplayer

Par souci de généricité, tous ces exemples supposent que vous utilisiez mozilla et que votre répertoire de plugins soit `/usr/lib/mozilla/plugins` (cela signifie que mozilla est installé dans `/usr/lib/mozilla`). Si vous utilisez un autre navigateur (parmi : firefox, galeon, konqueror, netscape ou opera) ou si votre mozilla est installé ailleurs, pensez à adapter dans la suite. Accessoirement, en installant les plugins vous bénéficiez également du logiciel associé quand il existe.

Petite particularité pour konqueror :

Si vous avez déjà installé ces plug-ins pour un autre navigateur, ne vous fatiguez pas à les réinstaller pour konqueror. Chaque utilisateur souhaitant les utiliser pour son konqueror, tapera simplement :

```
kcmshell khtml_plugins
```

Assurez-vous que l'assistant qui vient de se lancer cherchera bien dans le dossier où vous avez installé les plug-ins. Puis cliquez sur « *Rechercher de nouveaux modules externes* ».

0.1.1 1. Le plugin flash (7) :

Vous pouvez télécharger flash 7 ici ¹. Ensuite pour l'installer, vous avez le choix entre deux méthodes : une automatique, une à la main (je privilégie cette dernière). Les commandes sont à passer en tant que Root dans un terminal.

– Méthode automatique :

```
tar -xzf /où/est/install_flash_player_7_linux.tar.gz
cd install_flash_player_7_linux/
./flashplayer-installer
```

Il vous faudra alors répondre aux quelques questions demandées et notamment indiquer le chemin vers le répertoire plugins de votre navigateur (`/usr/lib/mozilla/plugins`), ainsi que répéter cela pour chacun des navigateurs sur lesquels vous voulez profiter du plugin.

– Méthode manuelle :

```
tar -xzf /où/est/install_flash_player_7_linux.tar.gz
cd install_flash_player_7_linux/
mv libflashplayer.so /usr/lib/mozilla/plugins/
mv flashplayer.xpt /usr/lib/mozilla/plugins/
```

Bien sûr, vous pouvez toujours réaliser des liens à l'aide de la commande `ln -s` vers ces deux fichiers dans les répertoires plugins de vos autres navigateurs.

Attention, les utilisateurs de Mandriva doivent également installer la librairie `libstdc++-libc6.2-2.so.3` contenue dans le paquetage `libstdc++2.10-2.96`. Vous pouvez télécharger ce paquetage ICI ². Sans cette librairie flash refusera de se lancer.

¹ http://www.macromedia.com/shockwave/download/download.cgi?Lang=French&P5_Language=French&P1_Prod_Version=ShockwaveFlash&P2_Platform=Linux&P3_Browser_Version=Netscape4&Lang=

² <http://rpm.pbone.net/>

0.1.2 2. Le plugin realplayer :

Vous pouvez télécharger Realplayer 10 et les codecs qui vont avec, depuis le site [real](http://www.real.com/linux/)³. Pour installer cette version, vous devez désinstaller les anciennes versions comme suit (si elles sont installées) :

```
# rm -rf /usr/lib/real
# rm -rf /usr/lib/RealPlayer8
```

Une fois votre système nettoyé, vous pouvez démarrer l'installation en tapant :

```
# cd /où/est/realplayer
# chmod a+x RealPlayer10GOLD.bin
# ./RealPlayer10GOLD.bin
```

L'installateur démarre et vous propose d'installer le lecteur realplayer. Acceptez en pressant la touche [enter] de votre clavier. Il vous demande ensuite d'indiquer le dossier d'installation. Choisissez /usr/lib/real. Quand vous êtes prêt, pressez la touche [F] pour lancer l'installation. A la demande de création de lien symbolique, répondez "n". Si vous souhaitez installer ce plugin pour mozilla, tapez simplement :

```
# cd /usr/lib/real/mozilla/
# cp nphelix.so /usr/lib/mozilla/plugins/
# cp nphelix.xpt /usr/lib/mozilla/components/
# ln -s /usr/lib/real/realplay /usr/bin/realplay
```

0.1.3 3. Le plugin java

Vous pouvez télécharger java chez Sun⁴. C'est le jre1.5.0_07-linux-i386.bin ou, pour les architectures AMD64 : jre-1.5.0_07-linux-amd64.bin qu'il faut télécharger, l'installation se résume à :

```
# mkdir /usr/java
# cp 1.5.0_07-linux-i386(amd64).bin /usr/java
# cd /usr/java
# chmod a+x 1.5.0_07-linux-i386(amd64).bin
# ./jre1.5.0_07-linux-i386(amd64).bin
# cd /usr/lib/mozilla/plugins/
# ln -s /usr/java/jre/plugin/i386(amd64)/ns7/libjavaplugin_oji.so libjavaplugin_oji.so
```

0.1.4 4. Le plugin PDF

Utilisez le logiciel xpdf présent sur les cdroms de votre distribution et probablement déjà installé. Lorsque mozilla lira un pdf pour la première fois, indiquez-lui simplement le chemin vers xpdf. Sur la plupart des distributions c'est /usr/X11R6/bin/xpdf ou /usr/bin/xpdf

³<http://www.real.com/linux/>

⁴http://java.sun.com/j2se/1.5.0_07/download.jsp

0.1.5 5. Le plugin SVG :

Pour lire les animations au format svg, vous avez besoin du plugin `svg`⁵. l'installation se limitant à :

```
$ cd /où_est_svg
$ tar -xzf adobesvg-3.0-linux-i386.tar.gz
$ cd adobesvg-3.0/
# su
passwd
# ./install
```

0.1.6 6. Les thèmes :

En plus de toutes ses qualités, mozilla est un navigateur skinnable, vous trouverez chez `mozdev`⁶ et chez `freshmeat`⁷ quelques thèmes pour agrémenter vos séances de web avec mozilla. Pour vérifier la bonne installation de vos plugins, tapez **about :plugins** dans la barre d'adresse de mozilla. Voilà le web est à vous !

0.1.7 7. Plug-in MPlayer :

Une des choses des plus agaçantes sur internet sous Linux, est l'impossibilité de lire certaines vidéos en live, citons les vidéos quicktime, les videos windows media, ou encore les radios sur internet. Il existe bien sûr le plug-in de `codeweaver`, mais il est payant et closed-source. C'est là qu'intervient `mplayerplug-in`, qui, comme son nom l'indique, est un plug-in basé sur l'exceptionnel player, `MPlayer`⁸ (1.0prex minimum). Les versions récentes de `mplayerplug-in` (2.80 et plus) nécessitent également les fichiers de développement de mozilla et le sdk de gecko. Si vous avez installé la version de Mozilla (ou Firefox) disponible sur le site de Mozilla, les fichiers de développement de Mozilla sont inclus. Si vous utilisez le Mozilla de votre distribution, alors installez également le paquetage `-dev(el)` correspondant, si votre distribution le propose. Pour tous, vous trouverez le `gecko-sdk` ICI⁹. Copiez le fichier correspondant à `linux-gnu` dans `/tmp/` par exemple. Ce `gecko-sdk` correspond à la version 1.7 de Mozilla, adaptez la fin du lien pour télécharger la version du `gecko-sdk` qui correspond à la version de votre Mozilla. Pour connaître votre version de Mozilla, une fois Mozilla lancé, allez dans **Help -> About**. Notez que `mplayerplug-in` ne fonctionne qu'avec la version 1.6 et plus du `gecko-sdk`. Pour installer `mplayerplug-in`, commencez par télécharger la dernière version de ce dernier ICI¹⁰. Copiez le fichier dans `/tmp/`. L'installation se résume à :

```
$ cd /tmp
$ tar -xzf gecko-sdk-i686-pc-linux-gnu-1.7.tar.gz
$ tar -xzf mplayerplug-in-3.05.tar.gz
$ cd mplayerplug-in/
```

⁵<http://download.adobe.com/pub/adobe/magic/svgviewer/linux/3.x/3.0x77/en/adobesvg-3.0-linux-i386.tar.gz>

⁶<http://themes.mozdev.org/>

⁷http://themes.freshmeat.net/browse/968/?topic_id=968

⁸<http://www.trustonme.net/didactels/33.html>

⁹<http://ftp.mozilla.org/pub/mozilla.org/mozilla/releases/mozilla1.7/>

¹⁰<http://mplayerplug-in.sourceforge.net/download.php>

Si votre Mozilla (ou FireFox) est basé sur gtk2, tapez :

```
./configure --with-gecko-sdk=/tmp/gecko-sdk
```

Si votre Mozilla (ou FireFox) est basé sur gtk1, tapez :

```
./configure --with-gecko-sdk=/tmp/gecko-sdk --enable-gtk1
```

Finissez l'installation par :

```
$ make
```

```
# su
```

```
passwd
```

```
# cp mplayerplug-in.so /usr/lib/mozilla/plugins/
```

```
# cp mplayerplug-in.xpt /usr/lib/mozilla/components/
```

Adaptez le chemin vers les répertoires plugins et composants à ce qu'il y a chez vous.

– **Pour Mandriva** : Vous n'avez rien à télécharger manuellement, tapez simplement ceci dans un terminal :

```
# urpmi mplayerplugin
```

Voilà, il ne vous reste plus qu'à redémarrer Mozilla.