

0.1 Installation de KDE 3.x : méthode manuelle

0.1.1 1. Introduction :

Nous allons dans ce didacticiel donner une méthode classique pour installer KDE¹ soi-même, sans utiliser de script. L'avantage est de maîtriser son installation et les dépendances éventuelles, en plus de mieux comprendre KDE dans ses paquetages. Cela nécessite donc du temps mais aussi de la patience et une dose de réactivité. Dans ce didacticiel, je me baserai sur la dernière version de KDE, à savoir la 3.4. J'ai effectué son installation sur la Slackware current sans rencontrer de problèmes majeurs. Tout au long de son installation, nous utiliserons `checkinstall`² afin que la base de données des paquetages soit maintenue à jour. Vous pouvez consulter le didacticiel concernant son installation ici³ s'il n'est déjà présent sur votre distribution. Vous pouvez télécharger les différents paquetages de KDE sur l'un de ces miroirs⁴. Pour leurs détarrages et compilations, prévoyez suffisamment de place, c'est à dire environ 1,5 Go... :-) Afin de prendre les devants, je vous laisse ici les dépendances à satisfaire : » **indispensables** :

- automake 1.6.3
- autoconf 2.53
- gzip
- zlib >=1.1
- bzip2
- X Server⁵
- url=#qt Qt >= 3.3.4[url]
- Perl
- libpng
- pcre

» **recommandées** :

- X DPMS
- Ghostscript
- Une base de données (Mysql ou postgresQL)
- Berkely DB IV
- libxml2 >= 2.4.8
- libxslt >= 1.0.7
- ht dig
- Samba >= 3.0.4⁶
- FAM⁷
- pilot-link
- Cyrus SASL
- mDNS
- Java >= 1.3⁸
- libIDN

¹ <http://kde.org>

² <http://www.trustonme.net/didactels/117.html>

³ <http://www.trustonme.net/didactels/117.html>

⁴ <http://www.kde.org/mirrors/ftp.php>

⁵ <http://www.trustonme.net/didactels/115.html>

⁶ <http://www.trustonme.net/didactels/103.html>

⁷ <http://www.trustonme.net/didactels/275.html>

⁸ <http://www.trustonme.net/didactels/116.html>

- OpenSSL⁹ >= 0.9.6
- GnuPG >= 1.2.5
- OpenGL
- libjpeg
- freetype >= 2.0.0
- libart >= 2.3.8
- ALSA¹⁰
- Ogg Vorbis¹¹
- MAD
- libaudiofile
- XINE¹²
- Exuberant Ctags
- doxygen

Vous pouvez pour plus de détails vous rendre sur cette page¹³. Evidemment je vous laisse ici le soin de satisfaire les dépendances si besoin est. Tout au long de l'installation, il faudra bien faire attention au message final à la fin de chaque `./configure` : en effet ceux-ci vous avertiront si une dépendance n'est pas satisfaite. Je vous laisse alors le soin d'y remédier, les messages étant très explicites. En cas de doute, n'hésitez pas à consulter le trustforum¹⁴ ;-). Bien, maintenant au travail...

0.1.2 2. Installation de KDE 3.4 :

Je supposerais dans toute cette partie que les codes sources sont rangés dans votre `/home/login`, autrement dit `~/`.

Pour commencer, il nous faut installer QT 3.3.4¹⁵. Pour ce, il vous faut télécharger le fichier `qt-x11-free-3.3.4.tar.bz2`¹⁶. L'installation se fait alors avec :

```
$ su
# cd /usr/lib
# mv qt qt-old
# tar -xjvf qt-x11-free-3.3.4.tar.bz2
# ln -sf qt-x11-free-3.3.4 qt
# cd qt-x11-free-3.3.4
# export QTDIR=$PWD
# ./configure -shared -sm -system-zlib -qt-gif -system-libpng -system-libjpeg -
    plugin-imgfmt-mng -thread -no-stl -no-xinerama -no-g++-exceptions -xft
# make
# ldconfig
# exit
```

Maintenant nous allons nous occuper du son avec **aRts** :

⁹<http://www.trustonme.net/didactels/189.html>

¹⁰<http://www.trustonme.net/didactels/118.html>

¹¹http://www.trustonme.net/didactels/44.html#codecs_vorbis

¹²<http://www.trustonme.net/didactels/32.html>

¹³<http://www.kde.org/info/requirements/3.4.php>

¹⁴<http://trustonme.net/forum>

¹⁵<http://www.trolltech.com/products/qt/>

¹⁶<http://www.trolltech.com/developer/download/qt-x11.html>

```
$ cd ~/
$ tar -xjvf arts-1.4.tar.bz2
$ cd arts-1.1
$ ./configure --prefix=/opt/kde --with-alsa
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Vient alors le tour de **kdelibs** (si **Cups** n'est pas installé, ne tardez pas à le mettre en place à l'aide de ce didacticiel : [ici](#)¹⁷) :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdelibs-3.4.tar.bz2
$ cd kdelibs-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde --with-distribution
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Puis **kdebase** :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdebase-3.4.tar.bz2
$ cd kdebase-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde --with-x --with-shadow
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

À partir d'ici, vous devez avoir un kde déjà fonctionnel, même si beaucoup de programmes manquent. Pour améliorer la convivialité de cette installation, poursuivons avec **kdeadmin** :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdeadmin-3.4.tar.bz2
$ cd kdeadmin-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Et pour installer **kdegraphics**, il vous suffit de remplacer dans les lignes de commandes précédentes **kdeadmin-3.4** par **kdegraphics-3.4**. Et histoire d'avoir du multimédia :

¹⁷ <http://www.trustonme.net/didactels/122.html>

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdemultimedia-3.4.tar.bz2
$ cd kdemultimedia-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde --with-x --enable-gtk --with-tcltk --enable-motif --enable-slang --enable-ncurses
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Passons à **kdenetwork** :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdenetwork-3.4.tar.bz2
$ cd kdenetwork-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Les paquetages **kdeutils**, **kdepim** et **kdegames** s'installent exactement de la même façon que **kdenetwork**, aussi je vous laisse le soin d'adapter les lignes précédentes. Avant de passer au paquetage **kdebindings**, assurez-vous que **java** est installé sur votre système. Vous pouvez consulter ce didacticiel pour son installation : ici ¹⁸. Pour installer **kdebindings** :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdebindings-3.4.tar.bz2
$ cd kdebindings-3.4 $ ./configure --prefix=/opt/kde --with-java=/usr/java/j2re1.4.1_01/
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Le chemin **/usr/java/j2re1.4.1_01/** est évidemment à adapter à votre configuration. De plus si Netscape est présent sur votre distribution, vous pouvez aussi remplacer le chemin proposé par : **/usr/lib/netscape/plugins/java2/**. Puis nous pouvons installer **kdeartwork** par :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kdeartwork-3.4.tar.bz2
$ cd kdeartwork-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

¹⁸ <http://www.truostonme.net/didactels/52.html>

Les paquetages **kdeedu**, **kdesdk**, **kdetoys**, **kdeaccessibility**, **kdewebdev** et **kdeaddons** s'installent de la même façon que **kdeartwork**, il vous suffit donc simplement d'adapter les lignes de commandes précédentes au paquetage désiré. Et pour terminer, un peu de français dans **kde** avec **kde-i18n-fr-3.4.tar.bz2**¹⁹ :

```
$ cd ..
$ tar -xjvf kde-i18n-fr-3.4.tar.bz2
$ cd kde-i18n-fr-3.4
$ ./configure --prefix=/opt/kde
$ make
$ su
# checkinstall
# exit
```

Et là je vous avoue que ce paquetage n'a jamais voulu compiler chez moi ;-). Maintenant la touche finale : il vous faut éditer en root le fichier **/etc/profile** et rajouter les lignes suivantes :

```
QTDIR=/usr/lib/qt
KDEDIR=/opt/kde
PATH=$QTDIR/bin :$PATH
MANPATH=$QTDIR/doc/man :$LD_LIBRARY_PATH
export QTDIR PATH MANPATH LD_LIBRARY_PATH
```

puis tapez la commande :

```
# source /etc/profile
```

0.1.3 3. Un peu de nettoyage :

Avec **checkinstall** vous avez créé des paquetages qui sont réutilisables pour votre distribution et configuration. Il peut être utile de les conserver dans un répertoire **kde-src**. Pour cela utiliser les lignes de commandes suivantes :

```
$ mkdir ~/kde-src
$ cd ~/
$ su
# for i in `ls kde*3.4` ; do mv $i/*.tgz ./kde-src ; done ;
# mv ./arts-1.1/*.tgz ./kde-src
# rm -fr kde*3.4 && rm -f kde*3.4.tar.bz2 && rm -f arts-1.1.tar.bz2
# exit
```

Bien sûr, si vous avez créé des paquetages pour Debian, vous devez remplacer ***.tgz** dans les lignes précédentes par ***.deb**, et si ceux-ci sont des paquetages rpm par ***.rpm**. Et voilà, vous avez enfin terminé l'installation à partir des sources de **kde 3.4**. Vous avez bien mérité un petit repos...

¹⁹<http://www-ftp.lip6.fr/pub/X11/kde/stable/3.4/src/kde-i18n/kde-i18n-fr-3.4.0.tar.bz2>