

## 0.1 [kde] Configuration du bureau

Le bureau KDE vous permet de configurer l'interface utilisateur en fonction de vos goûts et nécessités. L'entrée « *menu K > Configuration > Centre de configuration de KDE* » vous conduit au dialogue de configuration pour le bureau. Ici, je vous présente quelques uns des modules les plus importants. >

### 0.1.1 1. Périphériques

Vous trouverez ici, entre autres, les dialogues de configuration de la souris, du clavier et d'administration de l'imprimante.

#### 0.1.2 1.1 Clavier

- **Répétition des touches** : Si vous maintenez une touche enfoncée, le caractère correspondant est répété jusqu'à ce que la touche soit relâchée. Cette option est activée par défaut car elle facilite la navigation dans les documents avec les touches de direction.
- **Verrouillage numérique au démarrage de KDE** : Ici, vous pouvez définir si le pavé numérique du clavier doit être actif ou inactif au démarrage de KDE.
- **Volume des touches** : Si vous souhaitez qu'un signal sonore soit émis lorsque vous pressez une touche, activez cette option et réglez le volume de ce signal à l'aide des curseurs de réglage.

#### 0.1.3 1.2 Souris

La configuration de la souris est divisée en trois onglets (« *Général* », « *Avancé* » et « *Déplacement de la souris* »).

##### Onglet Général

- **Assignment des boutons** : Ici, vous pouvez configurer la souris pour une utilisation par un gaucher ou par un droitier.
- **Icônes** : Ici, vous pouvez définir si le système doit réagir aux clics simples ou aux double-clics. La configuration par défaut pour le bureau KDE est un simple clic pour ouvrir les fichiers et répertoires ainsi qu'un pointeur de souris qui change de forme au-dessus des icônes. Si vous souhaitez un double-clic pour ouvrir fichiers et répertoires (comme sous Windows), sélectionnez « *Utiliser le double-clic pour ouvrir les dossiers et les fichiers (le simple clic permet de sélectionner)* ». Finalement, vous pouvez spécifier la taille et la couleur du pointeur ainsi que l'effet visuel lors d'une activation.

##### Onglet Forme du pointeur

Sous l'onglet « *Forme du pointeur* », vous pouvez attribuer au pointeur une forme personnalisée.

### Onglet Avancé

- **Accélération du pointeur** : L'accélération du pointeur définit la relation existant entre les mouvements réalisés effectivement avec la souris et déplacement du pointeur sur l'écran. Plus le facteur d'accélération est important, plus il est difficile de contrôler le pointeur.
- **Seuil d'accélération du pointeur** : Le seuil d'accélération du pointeur (indiqué en pixels) exprime la distance que doit parcourir le pointeur avant que l'accélération définie soit appliquée. De cette façon, vous pouvez conserver un contrôle important du pointeur lors de petit déplacement tout en parcourant des distances importantes à l'écran avec de petits mouvements de la souris.
- **Intervalle de double-clic** : Ici, vous pouvez définir l'intervalle de temps maximal entre deux clics de souris pour que le système les interprète comme un double-clic.
- **Délai de début de glisser-déposer** : L'objet sélectionné d'un clic de souris sera glissé si vous le déplacez dans l'intervalle de temps (en millisecondes) défini.
- **Distance minimale de glisser-déposer** : L'objet sélectionné d'un clic de souris sera glissé si vous le déplacez dans la distance (pixels) définie. L'objet sélectionné d'un clic de souris sera glissé si vous le déplacez dans l'intervalle de temps (en millisecondes) défini.
- **La molette de la souris provoque un défilement par** : Si vous disposez d'une souris à molette, cette option vous permet de définir le nombre de lignes déplacées par un cran de la molette.

Si vous souhaitez utiliser les flèches du pavé numérique pour déplacer le pointeur, activez cette option dans « *Déplacement de la souris* » et définissez les paramètres comme vous le désirez.

### 0.1.4 1.3 Imprimante

Le module d'administration des imprimantes est divisé en trois parties. La zone supérieure de la fenêtre est occupée par une liste des imprimantes disponibles dans le réseau. La zone centrale contient la section de configuration et d'informations qui est répartie en quatre onglets. Dans la partie inférieure, le système d'impression actuellement défini apparaît. La description suivante ne s'applique qu'à la section de configuration. Les options de configuration pertinentes pour votre travail quotidien sont celles contenues dans les onglets « *Tâches* » et « *Instances* ». Les onglets « *Information* » et « *Propriétés* » ont des fonctions informatives ou sont destinées à l'administrateur du système. Selon l'imprimante sélectionnée dans la partie supérieure de la fenêtre de dialogue, les quatre onglets centraux vous permettent de voir et modifier des options de configuration et des informations sur l'état et le type de l'imprimante.

- **Information** : Cet onglet affiche des informations de caractère général comme par exemple le type, l'état, l'emplacement et le modèle de l'imprimante. Ces informations ne peuvent pas être modifiées.
- **Tâches** : Les fonctions offertes dans cette section sont équivalentes à celles de KJob-Viewer.
- **Propriétés** : Cet onglet contient toutes les options de configuration de l'imprimante : informations générales, pilotes, ports, séparateurs de pages, quotas et permissions utilisateur.
- **Instances** : Selon le type de document, les exigences (format de la page, impres-

sion double page, orientation, qualité de l'impression, début et fin de page, etc.) pour l'impression différent. Cet onglet vous permet de grouper différentes caractéristiques d'impression en fonction du type de document.

### 0.1.5 2. Bureau

- **Comportement de la fenêtre** : vous permet de contrôler le comportement des fenêtres et la façon de les activer. Vous pouvez, par exemple, spécifier que le focus doit suivre la souris pour éviter d'avoir à cliquer dans la fenêtre pour l'activer.
- **Barre de tâches** : elle fait partie du tableau de bord et vous aide à vous orienter sur le bureau. Elle vous montre les programmes actuellement en fonctionnement sur votre système. Dans ce module, vous pouvez configurer l'affichage des programmes en fonctionnement et des bureaux virtuels dans la barre de tâches ainsi que les actions à exécuter lorsque vous cliquez dans la barre.
- **Tableaux de bord** : sert à définir la position et la taille des tableaux de bord et à configurer leur occultation. Vous pouvez également ajouter de nouveaux menus au tableau de bord.
- **Bureaux multiples** : Si le nombre de bureaux virtuels prédéfini vous semble insuffisant, cette option vous permet de créer de nouveaux bureaux et de leur donner un nom.

### 0.1.6 3. Son & multimédia

Ici, vous pouvez configurer les options relatives à la reproduction de CD audio et au système de son. Avec l'option « *Cloche du système* », vous pouvez remplacer les notifications du système par un signal sonore. Pour cela, définissez le volume, la tonalité et la durée du signal. Par défaut, le système envoie des notifications du système. Ce module vous permet de déterminer la méthode employée par le système pour communiquer avec vous en cas de problème, si une tâche est terminée ou si un fait quelconque nécessite une réaction immédiate de votre part. La partie supérieure de la fenêtre de dialogue est occupée par un menu déroulant dans lequel vous pouvez sélectionner le programme pour lequel vous voulez configurer les notifications du système. Une fois le programme sélectionné, une liste de tous les événements que le système peut communiquer à l'utilisateur apparaît dans la section centrale de la fenêtre. Dans le dialogue « *Actions* », vous pouvez définir le type de notification désirée. Dans la vue par défaut de la fenêtre de dialogue des notifications du système, il est uniquement possible d'activer la case à cocher « *Jouer un son* » pour que le système émette des signaux sonores. En cliquant sur « *Autres options* », vous obtenez diverses actions supplémentaires que vous pouvez sélectionner. Par exemple, vous pouvez ajouter le message à un fichier de journalisation, exécuter un programme ou afficher le message dans une fenêtre supplémentaire. La section « *Contrôles rapides* » dans la partie inférieure de l'écran vous permet d'activer ou de désactiver les actions ci-dessus globalement pour toutes les applications.

### 0.1.7 4. Apparence

Ici vous pouvez définir la taille et le type des polices de caractères, la couleur du texte et du fond et le mode de soulignage sur le bureau.

### 0.1.8 4.1 Ecran de veille

Le module pour sélectionner et configurer les écrans de veille, est divisé en trois parties. Dans la liste, vous pouvez sélectionner l'écran de veille que vous voulez. L'aperçu (à droite) vous donne une première impression. « *Configurer...* » et « *Tester* » vous permettent de tester l'écran de veille dans le système actif et de le modifier à votre convenance.

- **Démarrer l'écran de veille automatiquement** : Si vous voulez que l'écran de veille démarre automatiquement, activez cette option et spécifiez le temps (en minutes) après lequel l'écran de veille sera démarré.
- **Mot de passe obligatoire pour arrêter l'écran de veille** : l'écran de veille peut « *verrouiller* » le système et ne le débloquer qu'après saisie du mot de passe de l'utilisateur.

### 0.1.9 4.2 Couleurs

Utilisez ce module pour administrer et modifier le modèle de couleurs du bureau. Vous pouvez choisir parmi de nombreux modèles de couleurs. La fenêtre d'aperçu affiche tous les éléments du bureau avec les couleurs définies par le modèle sélectionné. Si vous voulez modifier la couleur d'un ou plusieurs de ces éléments, sélectionnez l'élément en question dans le menu déroulant dans « *Couleur des widgets* » et cliquez sur la barre de couleurs en-dessous. Ceci ouvre un éditeur où vous pouvez sélectionner la couleur désirée. Il est également possible de régler le contraste et d'enregistrer le modèle modifié sous un nom à votre convenance. Utilisez l'option « *Appliquer les couleurs aux applications non KDE* » si ce modèle doit être appliqué à tout le système.

### 0.1.10 4.3 Décoration des fenêtres

L'onglet « *Général* » contient une liste de styles de décoration pour les fenêtres de programmes. Sélectionnez l'un d'eux avec la souris et cliquez sur « *Appliquer* » pour tester le style sélectionné. Pour positionner individuellement les éléments de la barre de titre ou pour les supprimer, activez la case « *Personnaliser le positionnement des boutons dans le bandeau* ». Ceci active l'onglet « *Boutons* » où vous pouvez regrouper les éléments en fonction de vos nécessités. S'il existe plusieurs possibilités de configuration pour le style sélectionné, vous pouvez les voir dans l'onglet « *Configurer* ».

### 0.1.11 4.4 Fond d'écran

Dans ce module, vous pouvez sélectionner le fond d'écran de votre bureau. Sélectionnez votre bureau dans le menu déroulant « *Configuration pour le bureau* ». Vous pouvez voir le résultat de chacune de vos actions dans la fenêtre d'aperçu dans la partie droite de la fenêtre. « *Fond d'écran* » vous permet de sélectionner si vous voulez choisir « *pas d'image* », une « *image* » dans le menu déroulant se trouvant à côté ou si vous désirez lier votre bureau à un diaporama. Le réglage précédent a une influence sur le domaine « *Options* ». Selon la sélection, certains menus déroulants sont désactivés. Vous pouvez régler dans ce domaine la position, les couleurs et l'enchaînement. Le bouton « *Options avancées* » contient des paramètres spéciaux de configuration qu'il n'y a normalement pas lieu de modifier.

### 0.1.12 4.5 Polices

Dans ce module, vous pouvez définir tous les types de polices utilisées sur le bureau ainsi que leurs attributs. Pour cela, cliquez sur le bouton « *Choisir..* » et procédez aux changements désirés dans le dialogue qui apparaît alors. Par défaut, l'anti-aliasing (anticrénelage ou lissage) est activé pour tous les types de polices de caractères. Si vous souhaitez désactiver l'anti-aliasing ou le configurer, sélectionnez les cases correspondantes. Tout changement dans les paramètres d'anti-aliasing ne sera appliqué qu'aux programmes démarrés après la modification de la configuration. Les programmes déjà ouverts ne seront pas affectés par les changements.

### 0.1.13 4.6 Style

Ici, sélectionnez le style pour tous les éléments dans des programmes KDE. La configuration est répartie en trois onglets. Dans le premier, « *Style* », vous pouvez déterminer l'aspect des éléments de commande. L'onglet « *Effets* » peut activer divers effets pour l'interface et, si le style le supporte, des valeurs de transparence.

### 0.1.14 5. Régionalisation & Accessibilité

#### 0.1.15 5.1 Pays/région & langue

Les options de configuration définies dans ce module ne sont valables que pour les applications KDE. Les autres programmes, comme par exemple OpenOffice.org, doivent être configurés séparément. Les options de configuration à caractère régional du système se répartissent en cinq onglets.

#### Localisation :

Utilisez le menu de sélection pour sélectionner un pays dans la liste. Les paramètres de configuration de la langue, du système de numérotation, de la monnaie, de l'heure et de la date, etc. adopteront automatiquement les valeurs correspondantes au pays sélectionné. La partie inférieure de la fenêtre présente un résumé de la configuration de la zone géographique choisie et des options correspondantes. Si vous souhaitez pouvoir travailler dans une autre langue que celle du pays sélectionné, cliquez sur « *Ajouter une langue* », sélectionnez la langue souhaitée et ajoutez-la aux langues utilisées par le système. Pour éliminer une langue de la liste, marquez-la avec la souris et cliquez sur « *Supprimer une langue* ».

#### Nombres :

Si vous souhaitez pouvoir utiliser des configurations de numérotation différentes de celles prévues pour le pays choisi dans « *Localisation* », sélectionnez ici le symbole décimal, le séparateur des milliers et les signes positif et négatif. Définissez le symbole décimal et le séparateur des milliers pour les notations monétaires dans l'onglet « *Monnaie* ». Les options prédéfinies pour un système en français sont la virgule (« , ») comme symbole décimal, l'espace (« ») comme séparateur des milliers, aucune entrée pour le signe positif et « - » pour représenter les nombres négatifs.

**Monnaie :**

Dans ce dialogue, vous pouvez définir toutes les options de configuration relatives à la monnaie si celles que vous souhaitez utiliser sont différentes des options définies pour la langue sélectionnée. En général, le symbole monétaire pour un système en français est le symbole Euro, le symbole décimal est une virgule (« , »), le séparateur des milliers est un espace (« ») et le nombre de décimales est fixé à deux. La case pour que le symbole monétaire précède la somme est désactivée (le symbole monétaire est placé après la somme) et le signe positif (rien en l'occurrence) comme le signe négatif se placent avant la somme.

**Date et heure :**

Ici, vous pouvez changer, si vous le souhaitez, le système du calendrier, le format de la date et de l'heure, le format de date abrégé et le premier jour dans la semaine. Vous obtiendrez des informations supplémentaires en cliquant sur le symbole « ? » dans la barre de titre de la fenêtre puis sur l'entrée de menu en question.

**Autre :**

Cet onglet contient les options de configuration relatives au format du papier et aux mesures. Sur un système français, les valeurs prédéfinies sont A4 » pour le format de papier et le système métrique (cm, ...) pour le système de mesure.

**0.1.16 5.2 Accessibilité**

Les options de ce module facilitent l'accès au système aux utilisateurs qui souffrent de problèmes auditifs ou moteurs. Le module est divisé en deux onglets : « Cloche » et « Clavier ».

- **Cloche auditive :** Les signaux du système peuvent être transmis à l'utilisateur sous forme de signaux sonores ou visuels. Par défaut, c'est la variante sonore et la case à cocher correspondante « *Utiliser la cloche du système* » qui est activée. Si cette case est désactivée, le haut-parleur système de votre système sera également désactivé. Si vous avez une préférence pour un son en particulier, sélectionnez la case à cocher « *Utiliser une cloche personnalisée* » et choisissez un son dans la liste à laquelle vous accédez avec le bouton « *Parcourir...* ».
- **Utiliser une cloche visuelle :** Pour que le système transmette des signaux optiques à l'utilisateur, cochez la case « *Utiliser une cloche visuelle* ». Si vous ne procédez pas à d'autres configurations, le système inversera les couleurs de l'écran lorsqu'il émettra un signal pour l'utilisateur (le bouton « *Inverser les couleurs de l'écran* » est activé par défaut). Vous pouvez définir la durée du signal à l'aide du curseur. Pour le signal visuel, vous pouvez également sélectionner l'option « *Faire clignoter l'écran* ». Si vous activez cette option en cochant la case correspondante, l'écran clignotera pour transmettre un signal à l'utilisateur. Sélectionnez la couleur dans l'éditeur de couleurs en cliquant sur la barre de couleur.
- **Utiliser l'auto maintien des touches :** Pour certains raccourcis clavier, il est nécessaire de maintenir une touche enfoncée (comme par exemple [Alt], [Ctrl] ou [Shift]) pendant que les autres touches du raccourci sont pressées à leur tour. Si vous utilisez des touches « *auto maintenues* », il suffit de presser les touches une fois pour que le système les considère maintenues enfoncées.

- **Utiliser les touches lentes** : Ici, vous pouvez définir si le système doit retarder la reproduction à l'écran des entrées au clavier et, si c'est le cas, spécifiez le délai à l'aide du curseur. Plus le délai est important, plus longtemps vous pourrez maintenir une touche enfoncée sans que l'entrée du caractère ne soit répétée.
- **Utiliser les touches non répétées** : Si vous activez cette option, une touche pressée deux fois ne sera interprétée comme l'entrée de deux caractères que si l'intervalle de temps défini par le curseur est dépassé. Ainsi, on évite la reproduction de caractères à l'écran lorsque la même touche est pressée involontairement deux fois de suite.

### 0.1.17 6. Aller plus loin avec KDE

#### 0.1.18 6.1 Réaliser une action à partir d'une icône

Dans cette partie j'indique comment réaliser une action en cliquant sur une icône sur le bureau. Pour être concret je vais indiquer comment réaliser l'arrêt de la machine. Je vais utiliser `kdialo` qui est livré avec `kde`, avec en plus une boîte de dialogue graphique demandant de confirmer. Commencez par créer le script suivant :

```
#!/bin/bash
if kdialog -warningcontinucancel "Etes-vous sûr de vouloir
    éteindre votre ordinateur?" -caption "Extinction de
    l'ordinateur" -title "Extinction de l'ordinateur" ;
then
    halt
fi
```

Si vous souhaitez que tous les utilisateurs de la machine puissent l'utiliser, enregistrez-le sous le nom `/usr/bin/own_halt`. Si vous souhaitez être le seul à en bénéficier, enregistrez-le sous le nom `/home/votrenom/.kde/share/own_halt`. Pour finir, rendez-le exécutable par :

```
# chmod a+x /où_est/own_halt
```

Maintenant vous devez créer une icône sur votre bureau. Pour cela cliquez droit sur le bureau puis allez dans « Créer un nouveau > Fichier > Lien vers une application... ». Dans l'onglet « Général » saisissez dans le champ approprié le nom de votre raccourci par exemple « Arrêter ». Toujours dans l'onglet « Général » cliquez sur l'icône « rouage » et choisissez une icône pour votre raccourci ; il y a par exemple l'icône « exit » dans la catégorie « Actions ». Maintenant dans la fenêtre d'édition de l'icône allez dans l'onglet « Application » et dans le champ « Commande » saisissez le chemin vers le script. Maintenant validez la création de votre icône en cliquant sur « OK ». Voilà ! Vous avez maintenant une icône sur votre bureau qui à l'exécution vous demande si vous êtes sûr de vouloir éteindre votre ordinateur.