

0.1 Half Life

Je vais ici décrire l'installation de half Life en utilisant wine et opengl. Toutes les commandes ci-dessous sont à entrer dans un terminal (la petite tv noire en bas à gauche). Vous devez évidemment, disposer du CDROM windows de HL pour mener à bien cette installation.

0.1.1 1. Installation de wine :

Vous pouvez télécharger la dernière version de wine, ICI¹ : au moment où je rédigeais ce document, ils en étaient à la version 20020605 (5 juin 2002). Avant d'installer wine vous devez faire un peu de ménage, en effaçant le fichier `/usr/X11R6/lib/libGL.a` et en copiant le fichier `glext.h.txt`² dans `/usr/X11R6/include/GL/` et en le renommant en `glext.h`. L'installation quant à elle se résume à :

```
cd /où_est_wine/
tar -xvzf Wine-20020605.tar.gz
cd wine-20020605/
./configure --enable-opengl --prefix=/usr
make
make install
```

0.1.2 2. Configuration de wine :

Maintenant que wine est installé, vous devez le configurer. Pour ce faire, vous devez disposer d'un répertoire `/usr/windows` accessible en lecture/écriture/exécution à tous. Qui vous servira de partition C : Ceci se fait simplement à l'aide des commandes suivantes (tapées dans un terminal) :

```
mkdir /mnt/windows
chmod 777 /mnt/windows
```

Ensuite vous devez disposer d'un fichier `wine.conf` que vous disposerez dans `/etc/`. Vous en trouverez une copie nommée `$winesrc/documentation/samples/config`, `$winesrc` étant le répertoire où vous avez décompressé wine et l'adapterez à votre environnement. Accessoirement j'en fourni une copie déjà adaptée `wine.conf`³, il vous suffira de modifier les **[drives]** pour qu'ils correspondent à ce que vous avez chez vous.

0.1.3 3. Installation de half life :

Vous disposez en principe du CDROM windows de HL, il vous suffit de l'insérer et de le monter, dans `/mnt/cdrom` par exemple. Pour démarrer l'installation tapez simplement :

```
cd /mnt/cdrom
wine SETUP.EXE
```

¹<http://www.ibiblio.org/pub/Linux/ALPHA/wine/development/>

²<http://www.opengl.org/developers/documentation/Version1.2/defs/glext.h.txt>

³<http://www.trustonme.net/didactels/downloads/wine.conf>

L'installation, habituelle (celle de windows) démarre, vous n'avez qu'à l'installer exactement comme si vous étiez sous windows (c-a-d dans C:\Programs Files\). Notez que chez moi, l'installation s'est terminée brutalement, il m'a suffi de tuer wine par : **killall -9 wine**, mais half life était correctement installé. L'installation de patch et divers se fait de manière analogue.

0.1.4 4. Lancement de Half life :

Pour démarrer half life, vous devez vous rendre dans le répertoire où est installé half life. Si vous l'aviez installé dans C:\Programs Files\hl\, il faudra vous rendre dans /usr/windows/hl/. Vous pouvez alors démarrer le jeu par :

```
wine -desktop hl.exe – hl.exe -console -windowed
```

N'oubliez pas de passer en **640x480** et de préciser que vous utilisiez **opengl**.