

0.1 Counter Strike

Tout ce dont vous avez besoin est disponible »ici«¹ (il vous faut les fichiers hlds-xxxxx-.bin et cs-xxxxx-full.tar.gz).

0.1.1 1. Installation :

Pour installer CS sous linux, lancez un terminal (la petite tv noire à gauche sur la barre des tâches) et entrez les commandes suivantes en root :

```
mkdir /halflife
cd /où_sont_les_fichiers
cp hlds_l_3109_full.bin cs_14_full.tar.gz /halflife
cd /halflife
chmod 777 hlds_l_3109_full.bin
./hlds_l_3109_full.bin
rm hlds_l_3109_full.bin
tar -xvzf hlds_l_3109.tar.gz
cd hlds_l
tar -xvzf ../cs_14_full.tar.gz
rm hlds_l_3109.tar.gz ../cs_14_full.tar.gz
cp libhlwon.so /usr/X11R6/lib/
```

0.1.2 2. Configuration :

Créer un nouvel utilisateur cserv par : **adduser cserv** et logguez-vous en tant que cserv. Là à nouveau lancez un terminal et éditez le fichier /home/cserv/.bashrc (s'il n'existe pas créez-le), rajoutez la ligne suivante à la fin :

```
export LD_LIBRARY_PATH=/halflife/hlds_l:$LD_LIBRARY_PATH
```

Puis tapez dans le terminal :

```
source ~/.bashrc
```

Le fichier de configuration de CS est /halflife/server.cfg ou /halflife/hlds_l/server.cfg. Pour personnaliser le message d'entrée au serveur c'est modt.txt qu'il faut modifier.

0.1.3 3. Lancement du serveur :

Toujours en étant loggué en cserv, vous pouvez lancer le serveur par :

```
cd /halflife/hlds_l ./hlds_run -game cstrike +maxplayers 10 +map cs_assault
```

Vous autorisez donc au plus 10 joueurs et la première map sera cs_assault

¹<http://server.counter-strike.net/servfiles.html>