

0.1 Unreal Tournament

Wanna frag folks ? ! No problem, saisissez votre **CD Unreal Tournament pour Windows** et laissez vous guider.

0.1.1 1. Pré-requis

Il vous faut pour jouer a UT sous linux :

- Le CD du jeu Unreal Tournament pour Windows®
- Télécharger les >binaires pour GNU/linux¹, soit :
- Le fichier **ut-install-436-goty.run** si vous disposez de l'édition Game Of The Year de Unreal Tournament.
- Le fichier **ut-install-436.run** si vous avez la version normale d'UT.

0.1.2 2. Installation

Dés lors l'installation du jeu sous GNU/linux est très simple puisque un programme d'installation graphique est mis à notre disposition. Il suffit d'introduire le Cd du jeu dans le lecteur, de le monter et de lancer le programme d'installation, soit en ligne de commande :

```
# mount /mnt/cdrom/  
# cd /chemin/vers/ut-install-436.run  
# ./ut-install-436.run
```

Pour GOTY :

```
# mount /mnt/cdrom/  
# cd /chemin/vers/ut-install-436-goty.run  
# ./ut-install-436-goty.run
```

Si celà renvoie une erreur et ne lance pas l'installateur, essayez de la manière suivante :

```
# cd /chemin/vers/ut-install-436.run  
# bash ./ut-install-436.run
```

Lancez l'installation et patientez durant celle-ci. la version GOTY réclamera les deux cds.

0.1.3 3. Manipulations propres à GOTY

Si vous avez installé l'édition GOTY, le binaire vous aura réclamé les deux cds. Vous pouvez monter et démonter les cds durant l'installation. Attention cependant : le montage d'une image *.iso ne fonctionne pas. Il faut obligatoirement monter un véritable cd. Si vous lancez le jeu vous obtiendrez certainement l'erreur suivante :

```
Unreal engine initialized  
Bound to SDLDrv.so  
Joystick [0] : Unknown Joystick  
SDLClient initialized.
```

¹<http://download.beyondunreal.com/browse.php?dir=official/ut/>

```
Bound to Render.so
Lighting subsystem initialized
Rendering initialized
LoadMap : Entry
Failed to load 'Entry' : Can't find file 'Entry'
Failed to load 'Level None.MyLevel' : Can't find file
    'Entry'
appError called :
Failed to enter Entry : Can't find file 'Entry'
Executing UObject : :StaticShutdownAfterError
Executing USDLClient : :ShutdownAfterError
Signal : SIGIOT [iot trap]
Aborting.
Exiting.
Name subsystem shut down
```

Ne vous inquiétez pas c'est tout à fait normal. En fait, L'installateur n'a pas décompressé les maps qui sont restées au format .unr.uz alors que le format réclamé par UT est *.unr. Nous allons effectuer cette décompression. Pour cela, effectuez les commandes suivantes :

```
# su
# cd /usr/local/games/ut/
```

créez le fichier install_maps.sh et copiez-y le script suivant :

```
#!/bin/sh
#
# Change this to YOUR install-dir of UT
#
INSTALLDIR=/usr/local/games/ut
cd $INSTALLDIR/System
for i in ../Maps/*.unr.uz
do
$INSTALLDIR/./ucc decompress $i -nohomedir
done
mv *.unr ../Maps
cd ../Maps
for f in *.unr
do
rm $f.uz
done
echo ".. :: Done! : :.."
```

Rendez ce script exécutable puis exécutez-le. Cela prend un certain temps. Des messages notifient l'avancement de l'opération.

```
# chmod a+x install_maps.sh
# ./install_maps.sh
```

Cette fois les cartes sont décompressées !

0.1.4 4. Lancer le jeu

Si l'accélération 3D est ok sur votre système, vous pouvez lancer Unreal Tournament via la ligne de commande ainsi :

```
$ /usr/local/games/ut/.ut
```

Vous pouvez aussi faire un raccourci sur votre bureau KDE ou GNOME ou établir une entrée dans votre menu. Have fun ! Merci à Nico, Toufou et Pouchat pour l'aide apportée à ce tuto.